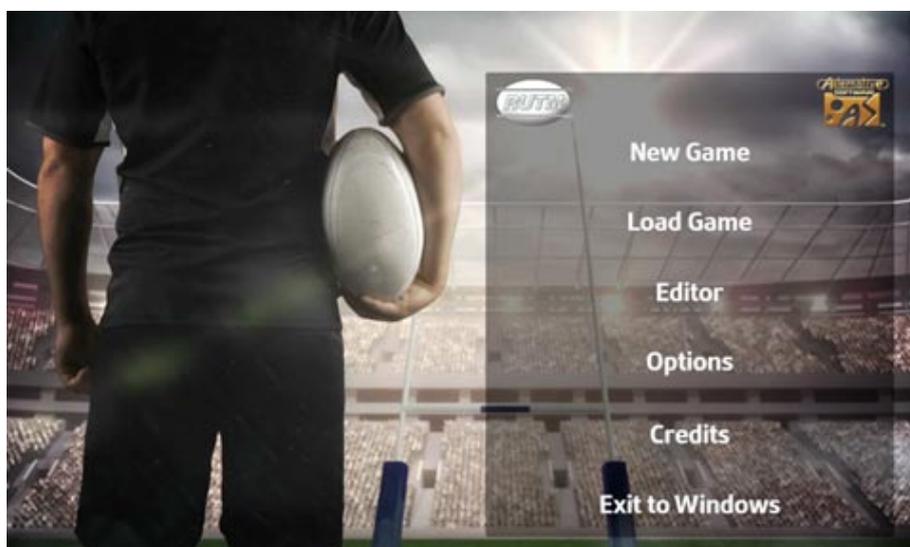
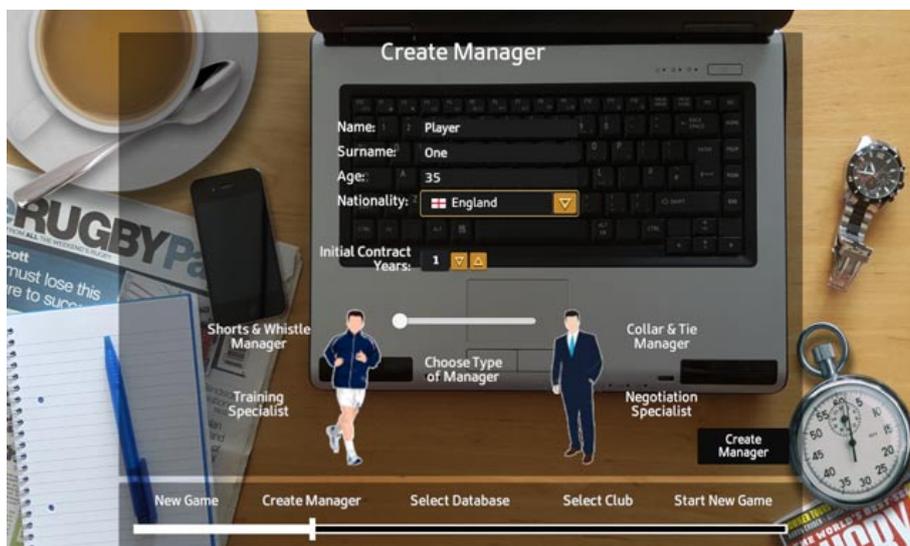


## Rugby Union Team Manager 2017

Bienvenue dans le guide de démarrage rapide de Rugby Union Team Manager 2017. Vous y trouverez des informations détaillées pour vous aider à vous lancer dans une carrière de manager au sein du club de votre choix.



Dans RUTM 2017, votre objectif sera de gérer une longue et brillante carrière à travers plusieurs saisons et, si vous le souhaitez, plusieurs clubs. Si vous n'avez plus les faveurs du président et du comité de votre club, acceptez une nouvelle offre d'emploi ailleurs et poursuivez votre carrière de manager. Votre départ à la retraite, à l'âge de 65 ans, est le seul évènement qui marque la fin du jeu.



Renseignez les champs requis et la durée du contrat initial. Au moment de choisir votre âge, n'oubliez pas que vous prendrez votre retraite à 65 ans. Il existe 2 types de manager :

- Le manager en survêtement et sifflet rapporte des bonus pour l'entraînement d'équipe.
- Le manager en costard cravate rapporte des bonus pour les négociations avec le personnel et les joueurs.



Utilisez les menus déroulants pour sélectionner l'organisme dirigeant et le championnat, puis choisissez un club de ce championnat parmi la liste proposée. Utilisez les onglets pour naviguer entre les détails, les exigences, les équipes et l'histoire du club.

Les exigences du président et du comité directeur varient selon les clubs, les clubs plus importants ayant des exigences plus élevées. Une fois votre club choisi, confirmez votre sélection à l'aide du bouton Sélectionner le club.

Pour revenir à l'écran précédent, sélectionnez l'étape correspondante en bas de la fenêtre.

L'interface utilisateur, disponible tout au long du jeu, présente les différents menus à la verticale sur la gauche de l'écran, et différents onglets affichés à l'horizontale en haut de l'écran.







La fenêtre Avancer vous permet de traiter à la fois les résultats et l'activité du club. Si un problème nécessite votre attention, le bouton Avancer sera bloqué et un lien vers la section correspondant au problème sera activé. Vous pouvez aussi définir le nombre de jours à passer depuis cette fenêtre.



Au début de la partie, vous devrez choisir un contrat de sponsoring pour votre club. Les entreprises sont listées sur la gauche, chacune offrant un montant et un gain de réputation différents. Ainsi, la réputation de votre club augmentera si vous menez la campagne publicitaire disponible une fois par saison.



Au début de la partie, puis tous les quinze jours, vous devrez remplir et confirmer le programme d'entraînement de votre équipe. Sélectionnez la séance d'entraînement de votre choix, à côté de laquelle apparaîtra un cône rouge, puis sélectionnez le matin ou l'après-midi dans votre programme pour valider la séance d'entraînement. Chacune d'entre elles présente aussi une option facultative qui, si vous la sélectionnez, impliquera davantage d'entraîneurs et concernera davantage d'attributs. Lorsque vous sélectionnez une séance d'entraînement, la liste des entraîneurs impliqués sera remplie, vous indiquant le nom des entraîneurs impliqués et l'impact de l'entraînement sur les joueurs. La liste des attributs concernés par la séance apparaîtra également, vous indiquant les attributs de joueurs affectés et dans quelle mesure. Le bouton Automatique répartira les séances d'entraînement sur deux semaines, tout en mettant les joueurs au repos les lendemains de match.



Appuyez sur P pendant un match pour mettre l'action en pause, et appuyez sur la barre d'espace quand votre équipe est en possession du ballon pour afficher vos options de jeu. Le nombre associé à chaque joueur correspond à son énergie en match.

Receipts		Month	Season	Expenses		Month	Season
Previous Balance		£ 0	£ 0	Player Wages		£ 0	£ 0
Sponsorship		£ 0	£ 0	Player Bonuses		£ 0	£ 0
TV Income		£ 1,000,000	£ 1,000,000	Player Purchases		£ 0	£ 0
Player Sales		£ 0	£ 0	Staff Wages		£ 0	£ 0
Merchandising		£ 0	£ 0	Facility Upgrades		£ 0	£ 0
Season Tickets		£ 0	£ 0	Facility Upkeep		£ 67,000	£ 67,000
Gate Receipts		£ 0	£ 0	Other Expenses		£ 0	£ 0
<b>TOTAL</b>		<b>£ 1,000,000</b>	<b>£ 1,000,000</b>	<b>TOTAL</b>		<b>£ 67,000</b>	<b>£ 67,000</b>

Date	Type	Amount	Description
1/8/2016	Receipt	£ 1,000,000	TV Income
1/8/2016	Expense	£ 67,000	Facilities Upkeep

<b>Current Balance</b>	£ 2,433,000
<b>Total Fwds Value</b>	£ 3,891,000
<b>Total Backs Value</b>	£ 3,134,000
<b>Total Player Value</b>	£ 7,025,000

Si votre compte bancaire dépasse un certain seuil de découvert, vous enverrez le club en liquidation judiciaire, ce qui entraînera votre licenciement. Ces montants sont :

- Club national : découvert de 2 M €
- Club professionnel : découvert de 1 M €
- Club semi-pro : découvert de 500 K €
- Club amateur : découvert de 100 K €

Role	Name	Age	Nationality	Judgement
Chairman	Timofey Burlak	42 yrs	URU	Expectations
Director	Bradley Waplington	34 yrs	SCO	Results
Director	Cameron Shepherd	46 yrs	IRE	Reputation

Si le soutien des 3 membres du comité tombe en dessous de 10 %, vous recevrez une motion de défiance, ce qui entraînera votre licenciement.

Dans ce cas, évaluez les choix qui s'offrent à vous et acceptez une nouvelle offre d'emploi au sein d'un autre club. Le jeu se poursuivra jusqu'à votre retraite, à l'âge de 65 ans.