

PC DVD ROM

ONLY DVD COMPATIBLE

RUGBY UNION TEAM MANAGER 2015



3TM

www.pegi.info

Sommaire

TOC

Assistance et configuration système

Configuration système minimale

Processeur : 1 GHz

RAM : 512 Mo

Espace disque dur : 4 Go

Carte graphique : Accélérateur 2D ou 3D

Résolution d'écran : 1024 x 768 ou 1024 x 600 et affichage couleur sur 24 bits

Périphériques d'entrée : souris et clavier

Son : périphérique audio compatible avec DirectX 9

Système d'exploitation : Windows 8 / 7 / Vista / XP

DirectX : DirectX 9 ou version supérieure

Assistance

Site web :

www.alternativesoftware.com

Adresse e-mail :

help@alternativesoftware.com

REMARQUE : l'adresse e-mail est réservée aux problèmes techniques.

Attention, l'assistance en ligne n'est disponible qu'en anglais.

Adresse postale :

Alternative Software Customer Support

PO Box 109

Castleford

WF10 10 4TA - Angleterre

Contactez un membre du service clients :

Téléphone : + 44(0)1977 555 222

Fax : + 44(0)1977 555 111

Entre 10 h 00 et 16 h 00

Du lundi au vendredi, sauf les jours fériés.

Problèmes graphiques ou de carte graphique

Rugby Union Team Manager 2015 nécessite que votre carte graphique soit compatible avec une résolution d'écran de 1024 x 768 et une profondeur de couleurs sur 24 bits ou plus.

Par ailleurs, assurez-vous également de posséder les derniers pilotes pour votre matériel, y compris pour votre carte graphique. Vous pouvez généralement retrouver ces pilotes sur le site du fabricant, ou encore sur plusieurs sites Internet à partir desquels vous pouvez les télécharger gratuitement.

En mode plein écran, des problèmes peuvent survenir si vous utilisez deux écrans. Nous vous conseillons par conséquent de n'utiliser qu'un seul écran.

Erreurs lors de l'utilisation

Le contrôle de compte utilisateur ou l'exécution du programme sur un compte utilisateur limité peut provoquer certains problèmes.

Si un message d'erreur apparaît pendant que vous utilisez le programme, effectuez un clic droit sur le raccourci du programme et sélectionnez Exécuter en tant qu'administrateur, ou désactivez le contrôle de compte utilisateur.

Erreurs lors de l'installation

En cas d'erreur pendant l'installation, désactivez votre logiciel antivirus et réessayez.

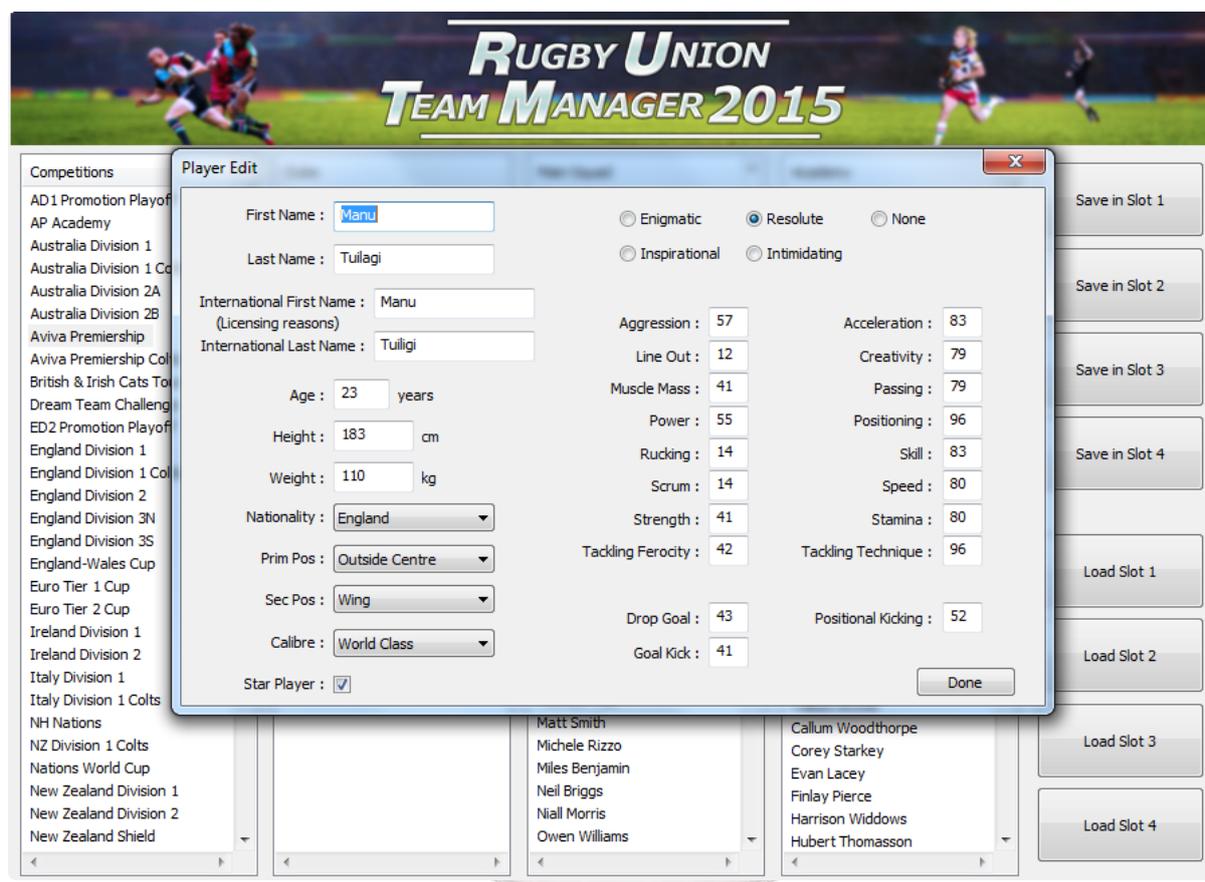
Certains logiciels antivirus présentent une sandbox intégrée, qui peut empêcher le programme de fonctionner correctement.

Cartes son

Certains pilotes audio peuvent désactiver le périphérique audio si aucune enceinte ni aucun casque ne sont branchés sur votre ordinateur. Veuillez vous référer aux instructions du fabricant pour connaître la bonne configuration pour vos pilotes.

Éditeur

L'Éditeur vous permet de modifier des éléments du jeu, tels que la compétition, le club, le nom du manager et des joueurs, les attributs des joueurs et leurs qualités. Dans l'Éditeur, double-cliquez dans la boîte de dialogue pour y modifier les valeurs. Vous disposez de 4 emplacements disponibles pour sauvegarder les parties éditées. Une fois une partie sauvegardée dans un emplacement, celle-ci pourra être chargée. Veuillez noter que les noms des joueurs et des équipes sous licence ne peuvent pas être modifiés. En revanche, vous êtes libre de modifier les attributs des joueurs sous licence.



Démarrer

Installation

Double-cliquez sur le pack d'installation sur le lecteur (si le jeu est téléchargé) ou sur le CD. Le jeu sera automatiquement installé dans le dossier [Program Files] ou [Program Files x86]\Steam\steamapps\common\Rugby Union Team Manager 2015

Charger / Sauvegarder une partie

Vous disposez au total de 9 emplacements. Les 4 premiers emplacements vous permettent de sauvegarder et charger vos parties. L'emplacement suivant est utilisé pour la fonction de sauvegarde automatique. Le jeu effectue automatiquement une sauvegarde avant de commencer

un match. Les 4 derniers emplacements représentent les parties sauvegardées dans l'éditeur et peuvent être chargés comme toutes les autres parties sauvegardées.



Paramètres

Le bouton Options contient différentes options de paramétrage. Les options sélectionnées pour ces paramètres sont sauvegardées automatiquement et prennent effet au démarrage du jeu.

Augmenter

Détermine le nombre de jours à passer en cliquant sur le bouton Avancer.

Guides d'écran

Détermine si vous souhaitez afficher les guides d'écran ou non. Les guides d'écran sont des explications sur l'écran actuel et son utilité.

Musique

Détermine si vous souhaitez activer ou désactiver la musique.

Effets

Détermine si vous souhaitez activer ou désactiver les effets sonores.

Fenêtre latérale

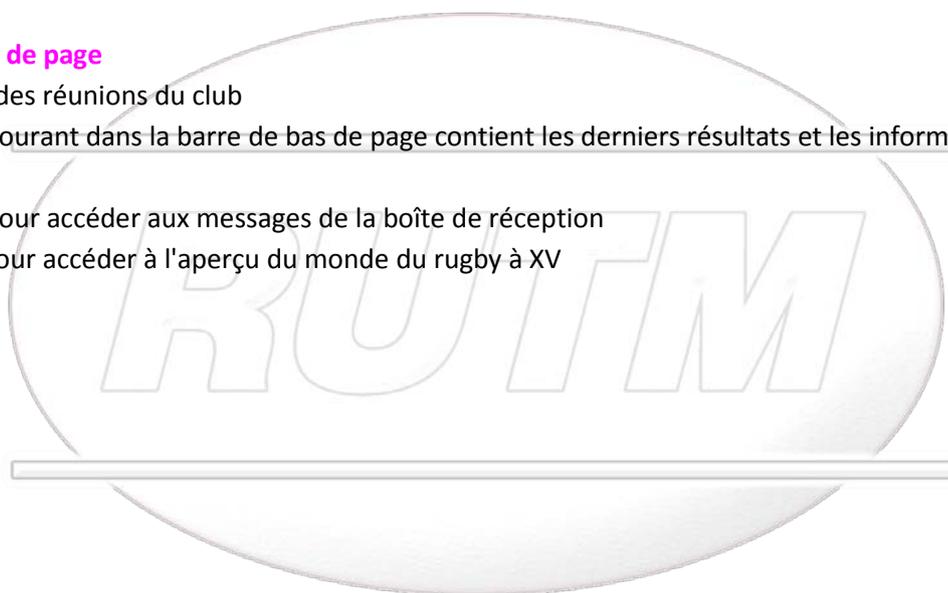
- H) La fenêtre de sélection latérale qui présente les options de l'écran principal pour l'équipe sélectionnée
- I) La fenêtre d'action latérale qui présente les actions disponibles pour l'équipe sélectionnée

Zone principale

- J) Certaines parties de la zone principale présentent des options en glisser-déposer
- K) Certaines fenêtres de la zone principale présentent des boutons, des listes et des cases à cocher
- L) Cliquez sur les titres de la zone principale pour trier l'affichage
- M) Cliquez une fois sur les entrées de la zone principale pour les mettre en surbrillance, et deux fois pour les sélectionner
- N) Certaines entrées de la zone principale présentent des boutons et des listes associés à ces entrées

Barre de bas de page

- O) Boutons des réunions du club
- P) Le texte courant dans la barre de bas de page contient les derniers résultats et les informations récentes
- Q) Bouton pour accéder aux messages de la boîte de réception
- R) Bouton pour accéder à l'aperçu du monde du rugby à XV



Interface utilisateur de match



Composants de l'interface utilisateur de match :

Barre de titre

- A) Bouton Phase statique permettant d'afficher la mêlée et les touches
- B) Temps et score du match
- C) Mode d'affichage permettant de basculer entre 2D et 3D

Fenêtre latérale

- D) Numéro, nom et énergie des joueurs, que vous pouvez sélectionner pour afficher davantage d'informations
- E) Options de la gestion auto.
- F) Boutons de compétences

Zone principale

- G) Boutons des options du match
- H) Série d'attaques improvisées, qui seront effectuées dans cet ordre
- I) Action improvisée actuellement exécutée
- J) Options de défense improvisée

Barre des ordres d'équipe

K) Options et boutons des ordres d'équipe

Options de pénalité

L) Boutons des options en cas de pénalité : drop, mêlée, touche ou jouer court

Barre de bas de page

M) Options et boutons des attaques improvisées. Effectuez un clic gauche pour sélectionner, et un clic droit pour afficher l'action

Commandes et Avancer



Toutes les commandes du jeu se font à l'aide de la souris, sauf pendant le match où la touche P vous permet de mettre le jeu en pause.

Pour avancer dans le jeu, cliquez une fois sur le bouton Avancer pour accéder à l'écran Avancer, puis cliquez à nouveau sur le bouton Avancer pour passer les jours. Vous pouvez définir le nombre de jours à partir du bouton Options dans la section Augmenter.

Guides d'écran

Les guides d'écran sont des explications sur l'écran actuel et son utilité. Ils s'adressent principalement aux débutants, et peuvent être désactivés à partir du bouton Options dans la section Guides d'écran.

Objectifs

Dans RUTM2015, votre objectif est de rester sous contrat dans un club de rugby pendant 15 saisons. Au cours de cette période, les managers seront renvoyés si le soutien de leur comité tombe à 0 %, ou si leur solde bancaire est à découvert de plus de 2M€, ce qui entraînera la liquidation judiciaire du club. La partie est terminée dès lors qu'un manager est renvoyé.

Tutoriel

Un tutoriel de base est disponible, dans lequel sont répertoriées les différentes tâches du jeu. Cliquez sur une tâche pour afficher les instructions à suivre étape par étape pour la mener à bien. Une fois la tâche accomplie, une icône verte apparaîtra à l'écran.

Choisir un club



Parcourez les compétitions et les clubs dans la fenêtre de sélection sur la gauche. Lorsque vous avez sélectionné un club, son nom apparaîtra dans la fenêtre d'action à gauche. Si vous souhaitez choisir ce club, mettez son nom en surbrillance, puis choisissez un niveau de difficulté à partir des options proposées.

Exigences du comité

Tous les clubs nationaux possèdent un comité directeur présentant certaines exigences vis-à-vis du développement saisonnier et du succès du club. Un manager devra remplir certains critères dans 8 domaines distincts. Ces critères d'exigence varient selon les clubs, certains clubs à succès ayant des attentes plus élevées venant de leur comité directeur.

Le comité directeur réagit également à certains événements, tels que les résultats des matchs, la situation financière du club et les avertissements disciplinaires et autres amendes provenant des organismes dirigeants. Tout cela se répercute sur le soutien du comité envers le manager actuel, qui sera renvoyé si le soutien tombe à 0 %.

The screenshot shows the Saracens management interface. At the top, there's a header with the Saracens logo, the name 'Saracens', and 'Aviva Premiership'. A progress bar for 'BOARD BACKING' shows an available balance of £1,400,000. The date is set to Thursday 1st August 2014. Navigation buttons include 'ADVANCE', 'CLUBS', 'COMPETITIONS', and 'OPTIONS'. A sidebar on the left lists various menu items like 'Intro', 'Tutorial', 'Club', 'Manager', 'Profile', 'Calendar', 'Trophies', etc. The main area displays the 'Manager - Profile' for Mark McCall, with details such as Name, Coaching Grade, Age (47 years), and Nationality (IRE). It also shows various expectations for different competitions like Aviva Premiership, England-Wales Cup, and Euro Tier 1 Cup. A table at the bottom is partially visible with columns for Date, Backing, Description, Job Offers, Comp, and Deadline.

Critères de l'organisme dirigeant

L'ACR, l'AFR, l'EFU et la SAANZR imposent des restrictions aux clubs, afin de les protéger de tout risque de faillite, de garantir une concurrence loyale pour l'acquisition de joueurs talentueux, de promouvoir le développement du sport à un niveau national de base, et d'améliorer et de maintenir la qualité des installations.

Les organismes dirigeants émettent des avertissements quotidiens en cas de non-respect des règles, et prennent des mesures disciplinaires hebdomadaires sous forme d'amendes. Le comité directeur du club ne prendra pas les avertissements et les amendes de l'organisme dirigeant à la légère, et perdra patience si les managers ne réagissent pas rapidement.

The screenshot displays the Scarlets website interface. At the top, it shows the club name 'Scarlets', 'Pro 12', and 'BOARD BACKING: AVAILABLE BALANCE: £1,400,000'. The date is 'Thursday 1st August 2014'. Navigation buttons include 'ADVANCE', 'CLUBS', 'COMPETITIONS', and 'OPTIONS'. A sidebar on the left lists various menu items like 'Intro', 'Tutorial', 'Club', 'Manager', 'Main Squad', 'Academy', 'Colts', 'Contracts', 'Training', 'Recovery', 'Injuries', 'Details', 'Senior Transfers', 'Squad Summary', 'Board Summary', 'Financial Summary', 'ACR Criteria', 'Next Season', 'Comparison', and 'Recruitment'. The main content area is titled 'Details - ACR Criteria' and contains several sections:

- Player Restrictions (Assessed Until - 27th May)**

| | |
|---|-------------|
| Current Senior Player Salary Expenses (max £2.5M) | £ 2,410,720 |
| Main Squad Overseas Quota (max 20) | 7 |
| Number of Players Aged Over 23 years in Academy (max 3) | 0 |
- Squad Registrations (Assessed Until - 27th May)**

| | |
|--|----|
| Current Main Squad Player Registrations (min 25) | 48 |
| Current Academy Player Registrations (min 25) | 35 |
| Current Colts Player Registrations (min 25) | 35 |
- Specialist Front Row Requirements - LP / HK / TP (Assessed Until - 27th May)**

| | |
|--|----|
| Current Main Squad Specialist Front Rowers (min 7) | 12 |
| Current Academy Specialist Front Rowers (min 7) | 8 |
| Current Colts Specialist Front Rowers (min 7) | 11 |
- Current Facilities (Assessed Until - 27th May)**

Meeting Specified Criteria
- Penalty Fine**

| Penalty Fine | Amount | Description |
|--------------|---------------------|---|
| ACR Weekly | £ 100,000 | Salary Cap breach |
| ACR Weekly | £ 50,000 per player | Main Squad Overseas Quota breach |
| ACR Weekly | £ 20,000 per player | Players Aged Over 23 in Academy breach |
| ACR Weekly | £ 20,000 per player | Main Squad Player registrations |
| ACR Weekly | £ 10,000 per player | Academy or Colts Player registrations |
| ACR Weekly | £ 20,000 per player | Main Squad Specialist Front Rowers requirements |
| ACR Weekly | £ 10,000 per player | Academy or Colts Specialist Front Rowers requirements |
| ACR Weekly | £ 50,000 | Facilities not meeting specified criteria |
| ACR | £ 500,000 | Fielding a banned player |

At the bottom, there is a 'Welcome to Scarlets' message, an 'Inbox 3 New' notification, and a 'World Overview' button.

Messages et rapports d'entraînement

Les messages reçus quotidiennement représentent la source d'informations principale du manager. Le sujet des messages peut varier des avertissements et des amendes de l'ACR, de l'AFR, de l'EFU, et de la SAANZR, à des offres d'emploi pour des équipes de rêve, et des emplois internationaux et régionaux. Par conséquent, les managers devront penser à consulter régulièrement leurs nouveaux messages.

Les rapports sont envoyés chaque semaine et contiennent des informations sur l'entraînement de tous les joueurs. Les rapports affichés en noir contiennent des informations concernant l'amélioration des attributs du joueur, tandis que les rapports affichés en rouge contiennent des informations concernant la dégradation des attributs du joueur.

The screenshot shows the manager interface for Racing Metro 92 Paris. At the top, it displays the club name, position (Top 14), board backing (£1,043,095), and the date (Friday 16th August 2014). Navigation buttons include ADVANCE, CLUBS, COMPETITIONS, and OPTIONS. A sidebar on the left lists various menu items, with 'Messages & Reports' highlighted. The main area is divided into two panels: 'Manager - Messages' and 'Manager - Training Reports'.

| Manager - Messages | | |
|--------------------|-----------|-------------------------------|
| Type | Date | Title |
| Coach | 16/8/2014 | Unassigned Coaches - Colts |
| FFR | 15/8/2014 | No FFR Fines |
| Recruitment | 15/8/2014 | Transfer Market |
| Coach | 15/8/2014 | Unassigned Coaches - Colts |
| Coach | 14/8/2014 | Unassigned Coaches - Colts |
| Coach | 13/8/2014 | Unassigned Coaches - Colts |
| Coach | 12/8/2014 | Unassigned Coaches - Colts |
| Player - Co | 11/8/2014 | Injury Recovery - Ze Xavier |
| Coach | 11/8/2014 | Unassigned Coaches - Colts |
| FFR | 9/8/2014 | WARNING - Facilities Criteria |
| FFR | 8/8/2014 | FINE - Facilities Criteria |
| Recruitment | 8/8/2014 | Transfer Market |
| FFR | 7/8/2014 | WARNING - Facilities Criteria |
| FFR | 6/8/2014 | WARNING - Facilities Criteria |
| FFR | 5/8/2014 | WARNING - Facilities Criteria |
| FFR | 4/8/2014 | WARNING - Facilities Criteria |
| FFR | 3/8/2014 | WARNING - Facilities Criteria |
| Player - Co | 2/8/2014 | INJURY - Ze Xavier |
| FFR | 2/8/2014 | WARNING - Facilities Criteria |
| Exec. Board | 1/8/2014 | Welcome |
| Competition | 1/8/2014 | ET1C Qualification |

| Manager - Training Reports | | |
|----------------------------|-----------|--|
| Type | Date | Title |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : V. Feghouli - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : Y. Gassama - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : N. Sulejmani - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : L. Nestor - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : V. Ribery - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : L. Carrasso - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : L. Dupuy - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : A. Carrasso - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : J. Queimado - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : L. Ribery - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : M. Tulasne - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : S. Carnus - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : D. Alerte - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : F. Gresse - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : J. Monnet - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : A. Bali - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : M. Dupuy - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : K. Montebrun - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : J. Mesnil - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : F. Housairi - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Ac : P. Hauss - Attributes Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Co : G. Kembo - Progress Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Co : Z. Xavier - Progress Reduced |
| Training Report | 15/8/2014 | Co : L. Gondet - Progress Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Co : V. Chivadze - Progress Increased |
| Training Report | 15/8/2014 | Co : V. Chabal - Progress Increased |

Double-cliquez sur un message ou un rapport pour en afficher le contenu.

Offres d'emploi

Des offres d'emploi sont envoyées à certains moments de la saison, en vue des compétitions à venir. Au fil de la saison, un manager pourra se voir offrir la possibilité de gérer un club national, une équipe de rêve, ou un club international ou régional. Les offres d'emploi des clubs nationaux sont envoyées à la fin de la saison par des clubs intéressés pour faciliter la transition avant la saison suivante.

The screenshot displays the Leicester Tigers management interface. At the top, it shows the team name 'Leicester Tigers', the league 'Aviva Premiership', and the current date 'Friday 3rd January 2015'. The available balance is £3,357,643. Navigation buttons include 'ADVANCE', 'CLUBS', 'COMPETITIONS', and 'OPTIONS'. A calendar shows dates from 03/01/2015 to 05/01/2015.

The main content area is divided into several sections:

- Manager - Profile:** Details for Richard Cockerill, 44 years old, English nationality. Expectations for Aviva Premiership (3rd), England-Wales Cup (4th Pool 1), Academy (12th), and Development (Assessed - 27th May) are shown.
- Club Record:** Wins / Draws / Losses: 21 / 1 / 20.
- Executive Board:** Backing: 96%.
- Match Log Table:**

| Date | Backing | Description |
|----------------|---------|--|
| 2 / 1 / 2015 | + 8% | No EFU Fines |
| 1 / 1 / 2015 | - 1% | Executive Board Warning Received - Academy Expectation |
| 1 / 1 / 2015 | - 1% | Executive Board Warning Received - Colts Promotions |
| 1 / 1 / 2015 | - 1% | Executive Board Warning Received - Win % |
| 28 / 12 / 2014 | - 7% | Main Squad Home Match Lost |
| 28 / 12 / 2014 | - 3% | Academy Home Match Lost |
| 28 / 12 / 2014 | + 2% | Colts Home Match Won |
| 26 / 12 / 2014 | + 8% | No EFU Fines |
| 22 / 12 / 2014 | + 9% | Main Squad Away Match Won |
| 22 / 12 / 2014 | - 2% | Academy Away Match Lost |
| 22 / 12 / 2014 | + 3% | Colts Away Match Won |
| 19 / 12 / 2014 | + 8% | No EFU Fines |
| 15 / 12 / 2014 | + 9% | Main Squad Away Match Won |
| 12 / 12 / 2014 | + 8% | No EFU Fines |
| 8 / 12 / 2014 | + 7% | Main Squad Home Match Won |
| 5 / 12 / 2014 | + 8% | No EFU Fines |
| 1 / 12 / 2014 | + 9% | Main Squad Away Match Won |
- Job Offers Table:**

| Country | Comp | Deadline |
|--------------|------|----------|
| Argentina | SHN | 11 day/s |
| Australia | SHN | 11 day/s |
| England | NHN | 11 day/s |
| France | NHN | 11 day/s |
| Ireland | NHN | 11 day/s |
| Italy | NHN | 11 day/s |
| New Zealand | SHN | 11 day/s |
| Scotland | NHN | 11 day/s |
| South Africa | SHN | 11 day/s |
| Wales | NHN | 11 day/s |

At the bottom, there is a navigation bar with 'RUTM 2015 - Season 1/15', 'Inbox 558 New', and 'World Overview' buttons.

Joueurs professionnels

Les joueurs professionnels composent l'équipe A et l'académie, et se montrent souvent décisifs sur le terrain.

Composition de la fiche du joueur professionnel :

- Informations personnelles
- Contrat
- Qualités
- Condition
- Informations
- Statistiques en club
- Ratio expérience / jeunesse
- Attributs d'arrière
- Attributs de jeu au pied
- Attributs d'avant
- Répond le mieux à : Encouragement ou Critique

The screenshot shows a detailed player profile for Sergio Parisse, a professional player for Stade Français. The interface includes a top navigation bar with tabs for 'ADVANCE', 'CLUBS', 'COMPETITIONS', and 'OPTIONS'. The main content area is divided into several sections:

- Player Profile:** Contains personal details (Name: Sergio Parisse, Nationality: ITA, Age: 31 years, Height: 196 cm, Weight: 112 kg), contract information (Current Club: Stade Français, Value: £ 435 K, Weekly Wage: £ 3333, Contract Type: Permanent, Contract Expires: August 2016), and a list of qualities (e.g., Responds Best To: Criticism).
- Condition (Full Range):** A bar chart showing various attributes like Attrition (0), Fitness (96), Form (50), and Morale (88).
- Forward Orientated (+5 / +4):** A bar chart showing attributes like Aggression, Line-out, Muscle Mass, Power, Rucking, Scrum, Strength, and Tackling Ferocity.
- Back Orientated (-5 / +3):** A bar chart showing attributes like Acceleration, Creativity, Passing, Positioning, Skill, Speed, Stamina, and Tackling Technique.
- Kicking Technique (-5 / +4):** A bar chart showing attributes like Drop Goal, Goal Kick, and Positional Kicking.
- Calibre:** Shows Current Calibre (International) and Potential Calibre (n/a).
- Total Club Statistics:** Shows Total Appearances / as a Sub (0 / 0), Total Tries / Conv / Pens / Drop Goals (0 / 0 / 0 / 0), and Total Sin Binnings / Sendings Off (0 / 0).
- Number 8:** A small icon representing the player's position.

The bottom of the screen features a navigation bar with a currency symbol (£), a home button, a welcome message 'Welcome to Stade Français', an 'Inbox 2 New' notification, and a 'World Overview' button.

Attributs

Chaque joueur professionnel dispose de 19 attributs. Ceux-ci sont divisés en 8 attributs d'avant, 8 attributs d'arrière, et 3 attributs de jeu au pied. La valeur de ces attributs varie au fil des entraînements.

Calibre

À chaque joueur professionnel correspond un certain calibre, permettant d'évaluer la qualité globale du joueur. Ce calibre peut être : amateur, semi-pro, professionnel, national, international, classe internationale.

Qualités

Chaque joueur professionnel peut faire preuve d'une qualité, et être une star à son niveau de calibre. Ces qualités incluent : joueur star, énigmatique, motivant, intimidant, et résolu.

Joueurs espoirs

Développer des joueurs espoirs est la clé de la réussite de tous les clubs nationaux ou professionnels.

Potentiel / Progression

Un joueur espoir présente une valeur de potentiel et de progression, ainsi qu'une valeur de calibre potentiel. Avec l'entraînement et les matchs au cours de la saison, ce potentiel se transforme en progression.

Promotion en équipe professionnelle

Les joueurs espoirs peuvent se voir offrir un contrat professionnel à tout moment, depuis la section des contrats espoirs. Ils rejoindront alors l'académie / l'équipe A, et une combinaison de leur position principale et de leur progression actuelle déterminera leurs valeurs d'attributs et de calibre. Tout potentiel non travaillé sera perdu. Les joueurs espoirs arrivant en fin de contrat quitteront le club pour embrasser une carrière dans une ligue professionnelle.



Choix de l'équipe

Pour sélectionner un joueur à un poste, faites glisser le bouton du poste correspondant depuis la barre située en haut de la zone principale, ou cliquez sur le bouton de la zone principale et sélectionnez le poste dans la liste.

Vous pouvez également utiliser les 5 options de sélection automatique disponibles dans la fenêtre d'action latérale. Options de sélection automatique :

Meilleurs joueurs

Choisit les 23 meilleurs joueurs, puis ajuste leur poste sur le terrain.

Meilleur poste

Choisit les meilleurs spécialistes à chaque poste.

Meilleure exp. / jeun.

Choisit le meilleur mélange d'expérience et de jeunesse.

Meilleure forme

Choisit les 23 joueurs les plus en forme, puis ajuste leur poste sur le terrain

Meilleure rotation

Sélectionne les 23 joueurs ayant le moins joué, puis ajuste leur poste sur le terrain (empêche les joueurs ayant un moral faible de quitter le club).

| Pkd | Inf | No | Name | Calibre | Qualities | Prim | Sec | Nat | Height | Weight | Age | Exp / Yth | Value | Att | Fit |
|-----|-----|----|-------------------|---------------|-----------|------|-----|-----|--------|--------|--------|-----------|-------|-----|-----|
| LP | - | 1 | Dan Murphy | National | | LP | LP | ENG | 191 cm | 115 kg | 29 yrs | £ 77 K | 48 | 81 | |
| HK | - | 2 | Richard Hibbard | International | | HK | HK | WAL | 183 cm | 110 kg | 31 yrs | £ 138 K | 74 | 92 | |
| TP | - | 3 | John Afoa | National | | TP | TP | NZ | 183 cm | 118 kg | 31 yrs | £ 86 K | 56 | 99 | |
| LK | - | 4 | Tom Palmer | National | | LK | LK | ENG | 201 cm | 118 kg | 35 yrs | £ 87 K | 68 | 86 | |
| LK | - | 5 | Mariano Galarza | National | | LK | N8 | ARG | 203 cm | 112 kg | 28 yrs | £ 78 K | 60 | 95 | |
| BF | - | 6 | Matt Kvesic | National | | FL | N8 | ENG | 188 cm | 104 kg | 22 yrs | £ 89 K | 76 | 82 | |
| OF | - | 7 | Ross Moriarty | National | | FL | LK | ENG | 188 cm | 103 kg | 20 yrs | £ 79 K | 62 | 80 | |
| N8 | - | 8 | Ben Morgan | International | | N8 | N8 | ENG | 191 cm | 116 kg | 25 yrs | £ 139 K | 82 | 80 | |
| SH | - | 9 | Dan Robson | National | | SH | SH | ENG | 170 cm | 80 kg | 22 yrs | £ 91 K | 64 | 99 | |
| FH | - | 10 | James Hook | International | RES | FH | IC | WAL | 183 cm | 96 kg | 29 yrs | £ 153 K | 96 | 94 | |
| LW | - | 11 | Charlie Sharples | National | | WG | FB | ENG | 183 cm | 89 kg | 25 yrs | £ 90 K | 60 | 85 | |
| IC | - | 12 | Tom Isaacs | National | | IC | SH | WAL | 183 cm | 90 kg | 27 yrs | £ 82 K | 66 | 93 | |
| OC | - | 13 | Billy Twelvetrees | International | | OC | IC | ENG | 191 cm | 100 kg | 26 yrs | £ 143 K | 70 | 94 | |
| RW | - | 14 | Jonny May | National | | WG | WG | ENG | 185 cm | 90 kg | 24 yrs | £ 90 K | 58 | 80 | |
| FB | - | 15 | Rob Cook | National | | FB | WG | ENG | 183 cm | 93 kg | 30 yrs | £ 80 K | 54 | 83 | |
| SB1 | - | 16 | Sila Puafisi | National | | TP | TP | TON | 185 cm | 122 kg | 26 yrs | £ 77 K | 46 | 93 | |
| SB2 | - | 17 | Aleki Lutui | National | | HK | HK | TON | 183 cm | 110 kg | 36 yrs | £ 78 K | 56 | 89 | |
| SB3 | - | 18 | Yann Thomas | National | | LP | TP | ENG | 188 cm | 120 kg | 24 yrs | £ 77 K | 50 | 81 | |
| SB4 | - | 19 | Elliott Stooke | National | | LK | N8 | ENG | 198 cm | 114 kg | 21 yrs | £ 78 K | 56 | 90 | |
| SB5 | - | 20 | Sione Kalamafoni | National | | N8 | N8 | TON | 191 cm | 118 kg | 26 yrs | £ 79 K | 66 | 92 | |
| SB6 | - | 21 | Greig Laidlaw | International | ENI | FH | SH | SCO | 175 cm | 80 kg | 29 yrs | £ 153 K | 96 | 80 | |
| SB7 | - | 22 | Mark Atkinson | National | | IC | FH | ENG | 196 cm | 102 kg | 24 yrs | £ 81 K | 64 | 99 | |
| SB8 | - | 23 | Steve McColl | National | | FB | WG | SCO | 183 cm | 98 kg | 26 yrs | £ 80 K | 52 | 88 | |
| | | | Aled Thomas | National | | FH | FH | WAL | 183 cm | 91 kg | 29 yrs | £ 82 K | 68 | 83 | |
| | | | Billy Burns | National | | FH | IC | ENG | 180 cm | 78 kg | 20 yrs | £ 82 K | 68 | 81 | |

Académie

(Ligues de calibre national uniquement)

L'académie du club sert à soutenir l'équipe A. Un joueur peut être réaffecté en équipe A ou dans l'académie, mais devra rester enregistré dans sa nouvelle équipe pendant au moins 21 jours. Des frais d'inscription s'appliqueront également.

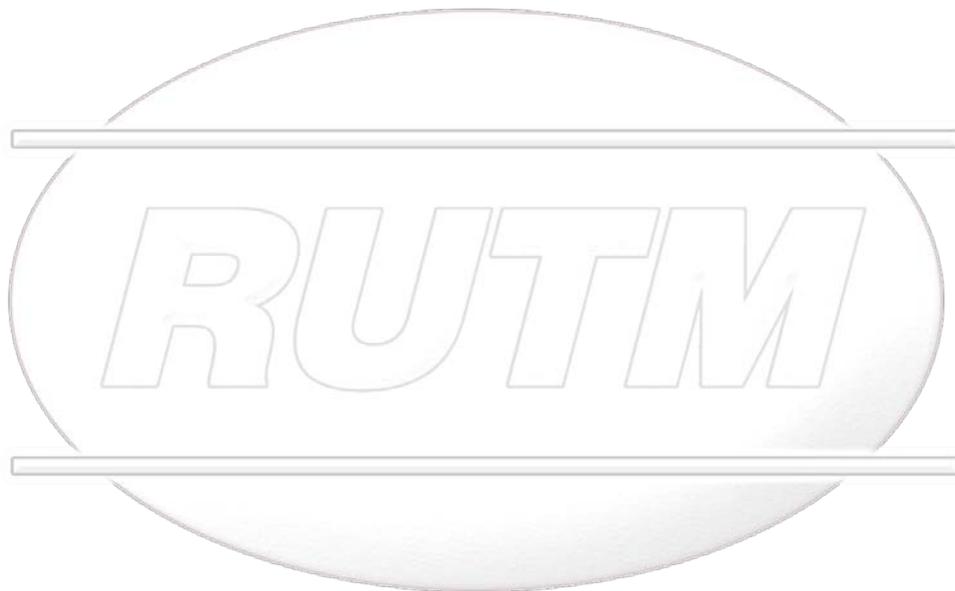
Les joueurs de l'équipe A qui ne sont pas régulièrement sélectionnés pour les matchs auront un moral faible, ce qui pourra entraîner une demande de transfert de leur part.

Réaffecter un joueur à l'académie lui donnera davantage d'occasions de participer aux matchs et

d'augmenter son moral, tout en l'empêchant de pouvoir se placer sur la liste des transferts.

Par ailleurs, réaffecter des joueurs de qualité de l'équipe A à l'académie augmentera les revenus générés par l'académie, sans pour autant réduire les revenus générés par l'équipe A.

Équipe Espoirs



(Ligues de calibre national et professionnel uniquement)

L'équipe Espoirs du club permet aux joueurs espoirs d'évoluer tout au long de la saison. Des contrats professionnels peuvent également leur être proposés à tout moment.

Les attributs d'un joueur espoir récemment promu dépendent de sa progression au sein de l'équipe Espoirs. Laisser au maximum les joueurs au sein de l'équipe Espoirs peut s'avérer être une stratégie payante, afin que leur potentiel se transforme en progression.

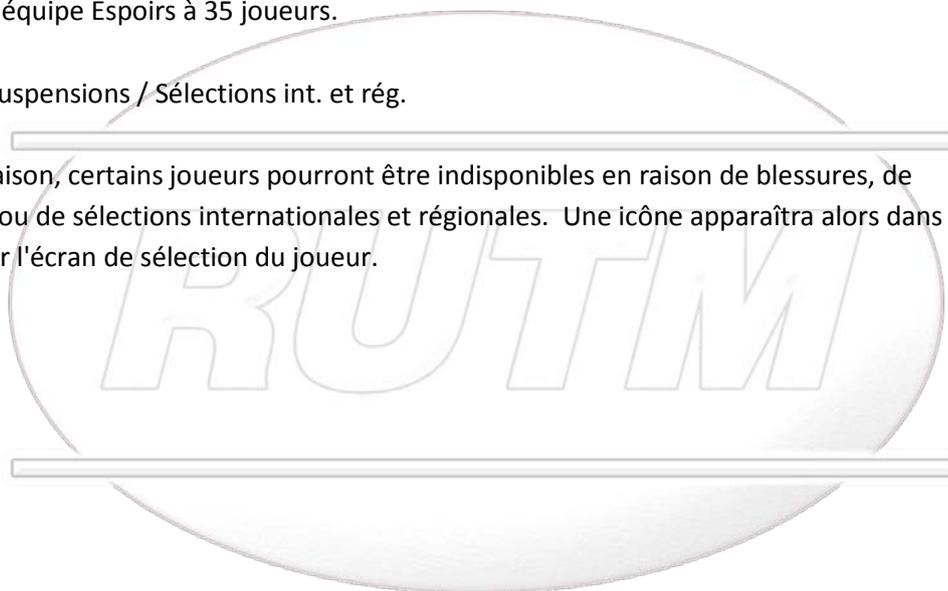
Le contrat d'un joueur espoir ne peut pas être prolongé, et ce joueur quittera le club si son contrat expire avant qu'un contrat professionnel ne lui soit proposé.

Les joueurs espoirs peuvent être libérés du club à tout moment, sans aucun frais.

Vous pouvez mener une campagne de recrutement une fois par mois pour porter à nouveau l'effectif de l'équipe Espoirs à 35 joueurs.

Blessures / Suspensions / Sélections int. et rég.

Au fil de la saison, certains joueurs pourront être indisponibles en raison de blessures, de suspensions ou de sélections internationales et régionales. Une icône apparaîtra alors dans le champ Inf sur l'écran de sélection du joueur.



Stade Toulousain Top 14 BOARD BACKING: AVAILABLE BALANCE: £3,634,231 Wednesday 29th January 2015

Easy Mode 2014/15 Season ADVANCE CLUBS COMPETITIONS OPTIONS

Nations Squads Announced 29 / 01 / 2015 30 / 01 / 2015 31 / 01 / 2015 Calendar

Intro Club Manager Main Squad Player of the Year Form Players League Table Fixtures & Results Academy Colts Details Recruitment

Main Squad Players - General Change Display View

| LP | HK | TP | LK | LK | BF | OF | N8 | SH | PH | LW | IC | OC | RW | PB | SB1 | SB2 | SB3 | SB4 | SB5 | SB6 | SB7 | SB8 |
|-----|-----|----|---------------------|---------------|-----------|------|-----|-----|--------|--------|--------|-----------|-------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Pkd | Inf | No | Name | Calibre | Qualities | Prim | Sec | Nat | Height | Weight | Age | Exp / Yth | Value | Att | Fit | | | | | | | |
| - | | - | Thierry Dusautoir | World Class | RES | FL | N8 | FRA | 187 cm | 101 kg | 33 yrs | £ 223 K | 88 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Neemia Tialata | International | INT | TP | TP | NZ | 187 cm | 136 kg | 32 yrs | £ 143 K | 64 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Yoann Maestri | International | INT | LK | LK | FRA | 201 cm | 118 kg | 26 yrs | £ 144 K | 74 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Alexis Palisson | National | | WG | FB | FRA | 177 cm | 85 kg | 27 yrs | £ 90 K | 58 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Patricio Albacete | National | | LK | N8 | ARG | 200 cm | 119 kg | 33 yrs | £ 87 K | 70 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Yoann Huget | National | | WG | FB | FRA | 190 cm | 91 kg | 27 yrs | £ 90 K | 58 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Louis Picamoles | National | | N8 | LK | FRA | 192 cm | 116 kg | 28 yrs | £ 78 K | 66 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Kisi Pulu | National | INS | TP | LP | TON | 175 cm | 112 kg | 35 yrs | £ 81 K | 46 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Vincent Clerc | National | | WG | WG | FRA | 178 cm | 89 kg | 33 yrs | £ 90 K | 60 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Census Johnston | National | | LP | LP | SAM | 189 cm | 137 kg | 33 yrs | £ 86 K | 62 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Chilboy Ralepelle | National | INT | HK | LP | SA | 179 cm | 104 kg | 28 yrs | £ 91 K | 68 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Christopher Tolofua | National | | HK | HK | FRA | 182 cm | 117 kg | 21 yrs | £ 78 K | 56 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Clément Poitrenaud | National | | FB | WG | FRA | 188 cm | 86 kg | 32 yrs | £ 91 K | 64 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Corey Flynn | National | | HK | TP | NZ | 184 cm | 108 kg | 33 yrs | £ 87 K | 66 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Edwin Maka | National | | N8 | N8 | TON | 196 cm | 135 kg | 21 yrs | £ 78 K | 60 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Florian Fritz | National | | IC | IC | FRA | 178 cm | 101 kg | 30 yrs | £ 82 K | 68 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Gaël Fickou | National | | IC | FH | FRA | 190 cm | 93 kg | 20 yrs | £ 82 K | 70 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Gillian Galan | National | | N8 | LK | FRA | 193 cm | 118 kg | 23 yrs | £ 78 K | 58 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Grégory Lamboley | National | | FL | LK | FRA | 198 cm | 107 kg | 32 yrs | £ 79 K | 68 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Imanol Harinordoquy | National | INS | N8 | N8 | FRA | 192 cm | 103 kg | 34 yrs | £ 83 K | 70 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Iosefa Tekori | National | | LK | LK | SAM | 192 cm | 131 kg | 31 yrs | £ 87 K | 68 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Jano Vermaak | National | | SH | WG | SA | 175 cm | 84 kg | 29 yrs | £ 81 K | 56 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Jean-Marc Doussain | National | | SH | SH | FRA | 174 cm | 90 kg | 23 yrs | £ 80 K | 54 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Luke McAlister | National | | FH | FH | NZ | 178 cm | 92 kg | 31 yrs | £ 95 K | 88 | 99 | | | | | | | | |
| - | | - | Maxime Médard | National | | FB | IC | FRA | 180 cm | 89 kg | 28 yrs | £ 91 K | 66 | 99 | | | | | | | | |

£ RUTM 2015 - Season 1/15 Inbox 673 New World Overview

Fatigue

Les joueurs professionnels accumulent de la fatigue physique entraînée par les collisions et impacts subis durant le match. S'il ne s'agit pas d'une véritable blessure, la fatigue nécessite un certain temps de récupération. Celle-ci diminuera entre les matchs, à un rythme déterminé par le taux de récupération du joueur, bien que ce temps de récupération puisse être réduit en affectant un kiné aux joueurs entre les matchs. Si les joueurs participent à un match alors qu'ils éprouvent encore les effets de la fatigue due aux matchs précédents, leur énergie sera réduite et ils courront le risque de se blesser sérieusement.

Personnel

Le personnel se compose de six catégories de personnes, que vous pouvez recruter au sein de votre club :

Agents

Les agents représentent le club pendant les négociations de contrat des membres du personnel et des joueurs. Plus l'évaluation de l'agent est élevée, moins le % nécessaire à un accord est élevé. Si vous n'employez aucun agent, l'accord devra être rempli à 100 %.

The screenshot displays a software interface for managing a sports club. At the top, a navigation bar includes the club name 'BAYONNE', the current agent 'Elie Herbin', the location 'Edinburgh', and financial metrics like 'BOARD BACKING' and 'AVAILABLE BALANCE: £2,000,000'. A date indicator shows 'Friday 1st August 2014'. Below this are buttons for 'ADVANCE', 'CLUBS', 'COMPETITIONS', and 'OPTIONS', along with a 'PSF Clubs Announced' calendar.

The main content area features an 'Agent Profile' for Elie Herbin. The profile is divided into several sections:

- Personal Details:**
 - Name: Elie Herbin
 - Job: Agent
 - Nationality: FRA (France)
 - Age: 40 yrs
 - Rating: 5 stars (represented by yellow stars)
 - Specialisation: Negotiation
- Contract:**
 - Current Club: Aviron Bayonnais
 - Weekly Wage: £ 4300
 - Contract Expires: August 2018
- Time Allocation - Representation:**
 - Negotiation: 100%
 - Negotiates Contracts

Below the profile is an 'Agent' icon, a blue silhouette of a person carrying a briefcase. The background of the interface is a grayscale image of several athletes in action on a field.

At the bottom, a status bar shows 'Welcome to Edinburgh', an 'Inbox 2 New' notification, and a 'RUTM World Overview' button.

Assistants

Vous pouvez affecter des assistants à l'équipe A, à l'académie ou à l'équipe Espoirs, afin qu'ils gèrent l'équipe sans passer par le manager.

The screenshot displays a management interface for Alan Smith, an Assistant Manager at ASM Clermont. The interface is divided into several sections:

- Header:** Shows the user's name (Alan Smith), club (ASM Clermont), board backing, and available balance (£2,000,000). It also includes a date (Friday 1st August 2014) and a calendar for the 2014/15 season.
- Navigation:** Buttons for ADVANCE, CLUBS, COMPETITIONS, and OPTIONS.
- Assistant Profile:**
 - Personal Details:** Name (Alan Smith), Job (Assistant), Nationality (SA), Age (50 yrs), Rating (5 stars), and Specialisation (Squad Management).
 - Contract:** Current Club (ASM Clermont), Weekly Wage (£300), and Contract Expires (August 2019).
 - Time Allocation - Management:** Squad Manager (100%), Manages MS, Ac or Co Squads.
- Assigned To - Main Squad:** A visual representation of the main squad, showing 18 player icons (10 blue, 8 grey) on a bench.
- Managerial Refinement:** A progress bar indicating the level of refinement.
- Assistant:** A small icon representing the assistant manager.

The bottom of the interface features a status bar with a currency symbol (£), a triangle icon, an exclamation mark, and the text "Welcome to ASM Clermont". It also includes an "Inbox 2 New" notification and a "RUTM World Overview" button.

Affectation des assistants

Depuis la section Assistants, faites glisser le bouton A à côté d'un assistant jusqu'à l'image d'une équipe pour l'affecter à cette équipe.

The screenshot displays the Football Manager 2014/15 interface for Montpellier HR. The top bar shows the club name, league (TOP 14), board backing (£2,000,000), and the date (Friday 1st August 2014). The left sidebar contains a navigation menu with 'Assistants' highlighted. The main area is divided into four panels:

- Management - Assistants:** A table with columns for Name, Rating, Spec, and Squad. It lists Dwayne Kromm (Rating: 3 stars, Spec: Management, Squad: Colts) and Stephen Koteka (Rating: 3 stars, Spec: Management, Squad: Academy). A button 'Unassign' is visible.
- Management - Main Squad:** A panel with a button 'Assign To Squad' and a group icon representing the main squad.
- Management - Academy:** A panel with a button 'Assign To Squad' and a group icon representing the academy.
- Management - Colts:** A panel with a button 'Assign To Squad' and a group icon representing the colts.

The bottom bar includes a currency symbol (£), a welcome message 'Welcome to Montpellier HR', an 'Inbox 2 New' notification, and a 'World Overview' button.

Entraîneurs

Les entraîneurs jouent un rôle essentiel au sein de votre club, puisqu'ils sont chargés d'entraîner les joueurs entre les matchs. Tous les entraîneurs possèdent une spécialisation, qui définit les attributs des joueurs qu'ils privilégient à l'entraînement. Par ailleurs, les entraîneurs présentent également une expertise de placement, et peuvent ainsi former un joueur à un autre poste principal et secondaire. Toutefois, le poste initial du joueur dicte les postes auxquels il peut être formé.

The screenshot displays the 'Coach Profile' for Bernard Traore in the game 'Rugby World Overview'. The interface is purple-themed and includes a top navigation bar with buttons for 'ADVANCE', 'CLUBS', 'COMPETITIONS', and 'OPTIONS'. The top right shows the date 'Friday 1st August 2014' and a 'Calendar' for the month. The main profile area is divided into sections: 'Personal Details', 'Contract', and 'Training Time Allocation'. A background image shows a rugby player in a white jersey with 'Allianz' and '12,000' on it, running with the ball. At the bottom, there is a 'Coach' section with a silhouette of a coach pointing to a group of players, and a 'Welcome to Montpellier HR' message.

| Coach Profile | |
|---------------------------------|-----------------|
| Personal Details | |
| Name | Bernard Traore |
| Job | Coach |
| Nationality | FRA |
| Age | 50 yrs |
| Rating | |
| Positional Expertise | LK |
| Specialisation | Track |
| Contract | |
| Current Club | Bordeaux Bègles |
| Basic Wage | £ 4100 |
| Contract Expires | August 2017 |
| Training Time Allocation | |
| Acceleration | 33.3% |
| Speed | 33.3% |
| Stamina | 33.3% |

Affectation des entraîneurs

Les joueurs doivent s'entraîner pour maintenir ou améliorer leurs attributs. Sans entraînement, la valeur de ces attributs diminuera, entraînant ainsi un impact négatif sur leurs performances en match. Les clubs peuvent recruter jusqu'à 12 entraîneurs en même temps, combinant ainsi toutes sortes de spécialisations, d'expertises de placement et d'évaluation. Vous pouvez affecter les entraîneurs aux joueurs à 3 fins diverses :

- Entraîner les attributs du joueur

Affectez l'entraîneur au joueur sélectionné afin qu'il améliore ses attributs.

Pour cela, faites glisser le bouton A à côté du nom de l'entraîneur jusqu'au nom du joueur sélectionné.

- Former le joueur à un poste principal

Affectez l'entraîneur au joueur afin qu'il le forme à un poste principal selon son expertise de placement. Seules certaines modifications de poste sont possibles, en fonction du poste principal initial du joueur. Faites glisser le bouton P à côté du nom de l'entraîneur jusqu'au nom du joueur sélectionné.

- Former le joueur à un poste secondaire

Affectez l'entraîneur au joueur afin qu'il le forme à un poste secondaire selon son expertise de placement. Pour cela, faites glisser le bouton S à côté du nom de l'entraîneur jusqu'au nom du joueur sélectionné.

The screenshot displays the RUTM interface for the Munster club. At the top, it shows the club name 'Munster', 'Pro 12' league, and a board backing of £1,400,000. The date is Thursday 1st August 2014. Navigation buttons include ADVANCE, CLUBS, COMPETITIONS, and OPTIONS. A sidebar on the left lists menu items like Intro, Tutorial, Club, Manager, Main Squad, Academy, Colts, Contracts, Training, Players, Coaches, Recovery, Injuries, Details, Next Season, Comparison, and Recruitment. The main area is divided into three sections: Training - Coaches, Training - Academy, and Training - Main Squad. Each section contains a table of players with columns for Name, P (Post), S (Spec), R (Rating), P Ex (Post Exp), and Asgn (Assign). The Training - Main Squad table also includes R-Pm (R-Post), R-Sc (R-Score), Asn (Assign), and Unt (Units) columns. A 'Training - Colts' section is also visible at the bottom right.

| Name | Rating | Spec | P Ex | Asgn |
|-------------------|--------|-----------|------|------|
| Charlie Kitchen | ★ | Dev Pot | FH | 36 |
| Hubert Pickett | ★ | Defence | WG | 81 |
| Gareth Weaver | ★ | Set-Piece | TP | 81 |
| Ellis Pinkerton | ★★★★ | Fitness | IC | 82 |
| Stuart Rutherford | ★★★★ | Gen Fwds | HK | 82 |
| Jon Winninton | ★★★★ | Gen Backs | FH | 81 |
| Gareth Dignam | ★ | Gen Kick | WG | 81 |

| Name | Pm | Sc | R-Pm | R-Sc | Asn | Unt | Att |
|-------------------|----|----|------|-------|-----|-----|-----|
| Michael Davani | WG | FB | - | - | 6 | 0 | |
| Barry Warminger | OC | WG | - | - | 6 | 0 | |
| Wayne Bamber | TP | TP | HK | 30 dy | 6 | 0 | |
| Liam Weston | LK | N8 | - | - | 6 | 0 | |
| David Judic | LK | FL | - | - | 6 | 0 | |
| Joshua Verlinden | LK | LK | - | - | 6 | 0 | |
| Bradley Lark | WG | IC | - | - | 6 | 0 | |
| Nikoloz Shengelia | N8 | N8 | - | - | 6 | 0 | |
| Alfie Tooze | HK | TP | - | - | 6 | 0 | |
| Leon Nerton | HK | TP | - | - | 6 | 0 | |
| Oliver Watford | UB | UB | - | n/a | 6 | 0 | |
| Riccardo Riva | IC | FB | - | - | 6 | 0 | |

| Name | Pm | Sc | R-Pm | R-Sc | Asn | Unt | Att |
|---------------------|----|----|------|-------|-----|-----|-----|
| Conor Murray | SH | SH | - | - | 6 | 0 | |
| Donncha O'Callaghan | LK | LK | - | - | 6 | 0 | |
| Paul O'Connell | LK | N8 | - | - | 6 | 0 | |
| Keith Earls | UB | UB | - | n/a | 6 | 0 | |
| Peter O'Mahony | FL | N8 | - | - | 6 | 0 | |
| Dave Kilcoyne | TP | TP | - | - | 6 | 0 | |
| Simon Zebo | WG | WG | - | - | 6 | 0 | |
| James Cronin | LP | LP | - | - | 6 | 0 | |
| Damien Varley | HK | HK | - | - | 6 | 0 | |
| BJ Botha | TP | HK | - | - | 6 | 0 | |
| Felix Jones | UB | UB | IC | 30 dy | n/a | 6 | 0 |
| Tommy O'Donnell | FL | N8 | - | - | 6 | 0 | |

| Name | Pm | Sc | R-Pm | R-Sc | Asn |
|-------------------|----|----|------|------|-------|
| Henry Jeyaram | WG | WG | - | - | 1 |
| Aaron Harbot | HK | HK | - | - | 1 |
| Bailey Glancy | FL | N8 | - | - | 1 |
| Ryan Bryers | TP | TP | - | - | 1 |
| Dylan Waith | IC | IC | - | FH | 30 dy |
| Leo Sparks | WG | IC | - | - | 1 |
| Lewis Jarvey | N8 | N8 | - | - | 1 |
| Jacob Rawski | LP | TP | - | - | 1 |
| Kyle Peepall | FL | N8 | - | - | 1 |
| Steven Ewington | HK | TP | - | - | 1 |
| Lewis Jayne | FL | FL | - | - | 1 |
| Alexander Wharton | LK | N8 | - | - | 1 |

Vous pouvez également choisir l'option Affecter à toute l'équipe depuis la zone principale de la fenêtre. Cela vous permet d'entraîner toute votre équipe aux mêmes attributs.

Les entraîneurs de joueurs professionnels ne peuvent être affectés qu'aux joueurs de l'équipe A et de l'académie, et les entraîneurs de l'équipe Espoirs ne peuvent être affectés qu'aux joueurs espoirs.

Une option d'Assignment auto est également disponible dans la fenêtre d'action latérale. Elle vous permet de gérer automatiquement tous les entraînements, pour lesquels l'équipe A sera prioritaire. Un joueur ne sera jamais formé automatiquement à un autre poste.

Pour enlever un entraîneur : sélectionnez l'entraîneur et effectuez un clic droit sur le nom du joueur (pour enlever les attributs), effectuez un clic droit sur le symbole R-Pre (pour enlever le poste principal) ou effectuez un clic droit sur le symbole R-Sec (pour enlever le poste secondaire), ou sélectionnez le joueur et effectuez un clic droit sur le nom de l'entraîneur.

Docteurs

Les docteurs jouent un rôle essentiel au sein de votre club, puisqu'ils sont chargés de soigner les blessures et de réduire le temps de guérison nécessaire.

The screenshot displays a user interface for a sports management application. At the top, a navigation bar includes the Exeter Chiefs logo, the name 'Ionel Baratky', and the club 'Exeter Chiefs'. It also shows 'BOARD BACKING: AVAILABLE BALANCE: £2,000,000' and the date 'Friday 1st August 2014'. Navigation buttons for 'ADVANCE', 'CLUBS', 'COMPETITIONS', and 'OPTIONS' are visible. A calendar shows dates from 01/08/2014 to 03/08/2014.

The main content area features a 'Doctor Profile' for Ionel Baratky. The profile is divided into several sections:

- Personal Details:** Name: Ionel Baratky, Job: Doctor, Nationality: ROM (Romania), Age: 40 yrs, Rating: 4 stars, Specialisation: Injury Treatment.
- Contract:** Current Club: Exeter Chiefs, Basic Wage: £ 200, Contract Expires: August 2017.
- Time Allocation - Doctor:** Treat Injury: 100%, Reduces Injury Healing Time.

Below the profile is a 'Doctor' section with a blue silhouette icon. The background of the interface shows a grayscale image of rugby players in action. At the bottom, there is a status bar with a currency symbol (£), a 'Welcome to Montpellier HR' message, an 'Inbox 2 New' notification, and a 'RUTM World Overview' button.

Affectation des docteurs

Les joueurs peuvent se blesser en match comme à l'entraînement. S'ils guériront naturellement avec le temps, leur taux de guérison peut être amélioré grâce à l'intervention d'un docteur.

Pour affecter un docteur à un joueur, faites glisser le I situé à côté du nom du docteur jusqu'au nom du joueur sélectionné. Vous pouvez également choisir l'option Affecter à **tous les blessés** de l'équipe depuis la zone principale de la fenêtre.

Une option d'Assignment auto est également disponible dans la fenêtre d'action latérale. Elle vous permet de gérer automatiquement toutes les affectations, pour lesquelles l'équipe A sera prioritaire.

Pour enlever un docteur, sélectionnez le docteur de votre choix et effectuez un clic droit sur le nom du joueur, ou sélectionnez le joueur et effectuez un clic droit sur le nom du docteur.

The screenshot shows the RUTM 2015 - Season 1/15 interface. The top navigation bar includes the London Irish logo, club name, Aviva Premiership, board backing (£2,901,087), and date (Tuesday 18th August 2014). The main content area is divided into four panels: 'Injuries - Doctors', 'Injuries - Main Squad', 'Injuries - Academy', and 'Injuries - Colts'. The 'Doctors' panel is active, showing a table with one entry: Ki Williams, Rating 3 stars, Specialisation Injury Treatment, and Asgn 1. The 'Academy' panel shows an entry for Giancarlo Crescenzi with Ankle Ligament Damage, treated by Ki Williams, with a Tr Qu of 61. The left sidebar contains a navigation menu with 'Doctors' highlighted. The bottom bar shows the RUTM logo and 'World Overview' button.

| Injuries - Doctors | | | |
|--------------------|--------|------------------|------|
| Name | Rating | Specialisation | Asgn |
| Ki Williams | ★★★ | Injury Treatment | 1 |

| Injuries - Academy | | | |
|---------------------|-----------------------|-------------|-------|
| Name | Injury | Doctor | Tr Qu |
| Giancarlo Crescenzi | Ankle Ligament Damage | Ki Williams | 61 |

Kinés

Les kinés jouent un rôle essentiel au sein de votre club, puisqu'ils sont chargés d'améliorer la condition (et de réduire la fatigue) des joueurs entre les matchs.

The screenshot shows a software interface for managing a physiotherapist. The top navigation bar includes the club logo, the name 'Pablo Gress', his current club 'SU Agen', and financial information: 'BOARD BACKING: £2,000,000' and 'AVAILABLE BALANCE: £2,000,000'. The date is 'Friday 1st August 2014'. Navigation buttons include 'ADVANCE', 'CLUBS', 'COMPETITIONS', and 'OPTIONS'. A calendar shows dates from 01/08/2014 to 03/08/2014, with 'PSF Clubs Announced' on 02/08/2014. The main content area is divided into a 'Profile' sidebar and a 'Physio Profile' section. The 'Physio Profile' includes 'Personal Details' (Name: Pablo Gress, Job: Physio, Nationality: FRA, Age: 46 yrs, Rating: 4 stars, Specialisation: Attrition Recovery), 'Contract' (Current Club: SU Agen, Basic Wage: £3200, Contract Expires: August 2016), and 'Time Allocation - Physio:' (Attrition Recovery: 100%, Increases Recovery Rate of Attrition (MS & Ac) & Lowers Risk of Sustaining Injury in Training (Co)). A 'Physio' icon shows a blue silhouette of a physiotherapist attending to a player. The bottom bar features a search field, an 'Inbox 2 New' button, and a 'RUTM World Overview' button.

| Personal Details | |
|------------------|--------------------|
| Name | Pablo Gress |
| Job | Physio |
| Nationality | FRA |
| Age | 46 yrs |
| Rating | ★★★★ |
| Specialisation | Attrition Recovery |

| Contract | |
|------------------|-------------|
| Current Club | SU Agen |
| Basic Wage | £ 3200 |
| Contract Expires | August 2016 |

Time Allocation - Physio :

| | |
|---|------|
| Attrition Recovery | 100% |
| Increases Recovery Rate of Attrition (MS & Ac) & Lowers Risk of Sustaining Injury in Training (Co) | |

Affectation des kinés

Pour affecter un kiné à un joueur, faites glisser le A situé à côté du nom du kiné jusqu'au nom du joueur sélectionné. Vous pouvez également choisir l'option Affecter à tous depuis la zone principale de la fenêtre.

Une option d'Assignment auto est également disponible dans la fenêtre d'action latérale. Elle vous permet de gérer automatiquement toutes les affectations, pour lesquelles l'équipe A sera prioritaire.

Pour enlever un kiné, sélectionnez le kiné de votre choix et effectuez un clic droit sur le nom du joueur, ou sélectionnez le joueur et effectuez un clic droit sur le nom du kiné.

Recruteurs

The screenshot displays two screenshots of a sports management software interface. The top screenshot shows the 'Recovery - Physios' section for London Irish, with a table listing physiotherapists and their assignments. The bottom screenshot shows the 'Scout Profile' for Mark Gallimore at Wasps, detailing his personal information, contract, and time allocation.

London Irish - Recovery - Physios

| Name | Rating | Specialisation | Asgn |
|----------------|--------|--------------------|------|
| A Daniel Vause | ★ | Attrition Recovery | 23 |

London Irish - Recovery - Main Squad

| Name | Attrition | Physio | Tr Qu |
|----------------|------------|--------------|-------|
| Geoff Cross | ██████████ | Daniel Vause | 1 |
| Blair Cowan | ██████████ | Daniel Vause | 1 |
| Kieran Low | ██████████ | Daniel Vause | 1 |
| Daniel Leo | ██████████ | Daniel Vause | 1 |
| Topsy Ojo | ██████████ | Daniel Vause | 1 |
| Shane Geraghty | ██████████ | Daniel Vause | 1 |
| Jamie Hagan | ██████████ | Daniel Vause | 1 |

Wasps - Scout Profile: Mark Gallimore

Personal Details

| | |
|----------------|----------------|
| Name | Mark Gallimore |
| Job | Scout |
| Nationality | ENG + |
| Age | 36 yrs |
| Rating | ★★★★★ |
| Specialisation | Reporting |

Contract

| | |
|------------------|-------------|
| Current Club | Wasps |
| Weekly Wage | £ 3900 |
| Contract Expires | August 2016 |

Time Allocation - Representation :

| | |
|---|------|
| Reporting | 100% |
| Reports on Opposition Line-up | |
| Increases Quality of Recruitment Drive | |
| Finds Club Buyers for Transfer Listed Players | |

Scout

Profile picture placeholder showing a blue silhouette of a person.

Vous pouvez utiliser un recruteur à diverses fins :

- Effectuer un rapport sur l'effectif adverse
- Améliorer la qualité des campagnes de recrutement
- Retrouver des acheteurs pour les joueurs sur la liste des transferts

Négociation de contrat

Tous les joueurs et les membres du personnel de votre club ont signé un contrat qui expire à la fin d'une saison définie. Une fois la saison de la dernière année de contrat terminée, ce joueur ou ce membre du personnel quittera le club. Vous pouvez proposer des prolongations de contrat tout au long de la saison, mais les joueurs ayant un moral faible refuseront toute proposition de prolongation.

Vous pouvez placer des joueurs sur la liste des transferts ou des prêts à tout moment. Tous les prêts contractés courent jusqu'à la fin de la saison actuelle, et le joueur retournera dans son club d'origine à la fin de la saison (ou à la fin du contrat si celui-ci est résilié prématurément).

Vous pouvez résilier le contrat d'un joueur ou d'un membre du personnel, mais vous devrez pour cela le racheter au préalable.

The screenshot displays the Newport G. Dragons recruitment software interface. At the top, the club name 'Newport G. Dragons' and 'Pro 12' are visible. The board backing is £2,000,000, and the available balance is £2,000,000. The date is Friday 1st August 2014. The interface includes navigation buttons for 'ADVANCE', 'CLUBS', 'COMPETITIONS', and 'OPTIONS'. A sidebar on the left contains a menu with options like 'Intro', 'Tutorial', 'Club', 'Manager', 'Main Squad', 'Academy', 'Colts', 'Contracts', 'Training', 'Recovery', 'Injuries', 'Details', 'Next Season', 'Comparison', 'Recruitment', 'Players', 'Bids', 'Senior Players', 'Colts Players', and 'Staff'. The main area shows a 'Search - Players' table with columns for Name, Inf, Club, Calibre, Qualities, etc. A 'Negotiation with Club & Player' window is open for Phil Dollman, Exeter Chiefs. The window shows his current weekly wage (£1,700) and salary (£88K), and a new offer of £1,700 weekly wage and £88K salary. The contract length is 1 year/s. The agent is Felix Du-Plessis, and the required agreement is 75%. The club agreement is 100%, and the player agreement is 50%. A warning states that adding this player's salary would breach the £3.5M salary cap. The interface also includes a 'Deal' button and a 'Cancel' button.

| Name | Inf | Club | Calibre | Qualities | De | Co | Net | App | Em | Yth LL | TL | Wage | Value | Att |
|---------------------|-----|------|---------|-----------|----|----|-----|-----|----|--------|----|--------|---------|-----|
| Marty Bunks | - | Nap | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1193 | £ 166 K | ✓ |
| Phil Burleigh | - | Edin | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 788 | £ 164 K | ✓ |
| Phil Dollman | - | Exet | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1700 | £ 164 K | ✓ |
| Charlie Walker | - | Harl | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1900 | £ 164 K | ✓ |
| Dean Schofield | - | Lond | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 2300 | £ 164 K | ✓ |
| Sam Davies | - | Osp | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1010 | £ 164 K | ✓ |
| Riaan Smit | - | Oyo | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1500 | £ 164 K | ✓ |
| Jimmy Yobo | - | RC | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1650 | £ 164 K | ✓ |
| Kieron Fonatia | - | Sout | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1297 | £ 162 K | ✓ |
| Luke Murahar | - | Wes | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1650 | £ 162 K | ✓ |
| Hadleigh Purkes | - | Nap | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1243 | £ 162 K | ✓ |
| Pierre Aguilon | - | Oyo | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1400 | £ 162 K | ✓ |
| Samu Keravi | - | Que | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1600 | £ 162 K | ✓ |
| SP Murais | - | Durb | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1202 | £ 162 K | ✓ |
| Heini Adams | - | Bord | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 2050 | £ 162 K | ✓ |
| Telusa Veeinu | - | Vict | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1700 | £ 160 K | ✓ |
| Kini Murimurivalu | - | Stad | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1500 | £ 160 K | ✓ |
| Clayton Blommutjies | - | Preb | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 2000 | £ 160 K | ✓ |
| Benito Masilevu | - | CA | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 2000 | £ 160 K | ✓ |
| Aled Summerhill | - | Card | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 713 | £ 160 K | ✓ |
| James Luwe | - | Nort | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1578 | £ 160 K | ✓ |
| Murray McConnell | - | Glas | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1426 | £ 160 K | ✓ |
| David Mele | - | Leic | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1950 | £ 160 K | ✓ |
| Ben Jacobs | - | Was | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1950 | £ 160 K | ✓ |
| Alex Davies | - | Lond | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1950 | £ 160 K | ✓ |
| Toby Arnold | - | LOU | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | £ 1350 | £ 160 K | ✓ |

Pour négocier des contrats, augmentez et diminuez les variables correspondantes, jusqu'à ce que le % nécessaire soit atteint. Si le club emploie un agent, l'image de l'agent apparaîtra dans la fenêtre de négociation, et le % nécessaire sera réduit.

Campagnes de recrutement

Les clubs de calibre national et professionnel (qui possèdent une équipe Espoirs) peuvent mener des campagnes de recrutement une fois par mois depuis l'écran Contrats espoirs. La campagne de recrutement vous permet de porter votre effectif à 35 joueurs. La qualité des joueurs recrutés dépend du recruteur employé par le club, et de sa valeur en étoiles. Si le club emploie un recruteur, l'image du recruteur apparaîtra dans la fenêtre de confirmation.

The screenshot shows the Harlequins game interface. At the top, it displays the club name 'Harlequins', the league 'Aviva Premiership', and the 'AVAILABLE BALANCE' of £1,993,000. The date is 'Friday 1st August 2014'. A navigation bar includes 'ADVANCE', 'CLUBS', 'COMPETITIONS', and 'OPTIONS'. A sidebar on the left lists various game management options, with 'Recruitment' selected. The main area shows a table titled 'Contracts - Colts Players' with columns for Name, Inf, Prim, Sec, Nat, Age, Ct Exp, Pot Cal, Progress / Potential, Wk Wg, and Value. A 'Recruitment Complete' dialog box is overlaid on the table, indicating that 6 players have been recruited and that the total cost for recruitment drive and signing fees is £7,000. The dialog also features a silhouette of a player and an 'OK' button. At the bottom, there is a 'Welcome to Harlequins' message, an 'Inbox 3 New' notification, and a 'World Overview' button.

| Name | Inf | Prim | Sec | Nat | Age | Ct Exp | Pot Cal | Progress / Potential | Wk Wg | Value |
|-----------------|-----|------|-----|-----|--------|-------------|---------------|----------------------|-------|---------|
| Terry Bacon | - | FL | FL | ENG | 17 yrs | August 2016 | World Class | ██████████ | £ 250 | £ 600 K |
| Logan Mansley | - | LP | LP | ENG | 18 yrs | August 2015 | International | ██████████ | £ 250 | £ 426 K |
| Aaron Leishman | - | IC | IC | ENG | 17 yrs | August 2016 | National | ██████████ | £ 250 | £ 315 K |
| Billy Vause | - | LK | LK | ENG | 18 yrs | August 2015 | National | ██████████ | £ 250 | £ 285 K |
| David Hemingway | - | LK | N8 | ENG | 18 yrs | August 2015 | National | ██████████ | £ 250 | £ 285 K |
| Michael Maxwell | - | FH | FH | IRF | 18 yrs | August 2015 | National | ██████████ | £ 250 | £ 315 K |
| Sean Tustin | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 315 K |
| William Welsby | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 306 K |
| Yuichi Endo | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 291 K |
| Harry Hollaway | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 153 K |
| Jack Helsby | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 150 K |
| Kyle Readett | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 150 K |
| Leon Mathew | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 141 K |
| Lewis Wyatt | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 156 K |
| Liam Friar | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 144 K |
| Luca Lillis | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 150 K |
| Robert Logan | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 144 K |
| Albert Keti | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 57 K |
| Brent Geering | - | | | | | | | ██████████ | £ 250 | £ 57 K |
| Daniel Klavins | - | FL | FL | ENG | 17 yrs | August 2016 | Semi-Pro | ██████████ | £ 250 | £ 60 K |
| Ethan Spibey | - | N8 | LK | ENG | 17 yrs | August 2016 | Semi-Pro | ██████████ | £ 250 | £ 60 K |
| Hayden Sahin | - | HK | TP | ENG | 17 yrs | August 2016 | Semi-Pro | ██████████ | £ 250 | £ 57 K |
| Jens Hulbert | - | UB | UB | ENG | 17 yrs | August 2016 | Semi-Pro | ██████████ | £ 250 | £ 57 K |
| John Summers | - | FL | N8 | ENG | 18 yrs | August 2015 | Semi-Pro | ██████████ | £ 250 | £ 60 K |
| Luke Openshaw | - | LK | FL | ENG | 18 yrs | August 2015 | Semi-Pro | ██████████ | £ 250 | £ 57 K |
| Michael Major | - | FB | FB | ENG | 17 yrs | August 2016 | Semi-Pro | ██████████ | £ 250 | £ 60 K |

Tactiques d'équipe

Les paramètres tactiques s'appliquent à l'équipe A.

Capitanat

La qualité dont fait preuve le capitaine désigné peut se répercuter sur les autres joueurs de l'équipe pour la phase de jeu actuelle, si le capitaine est en jeu.

Politique d'incident hors jeu

La politique d'incident hors jeu détermine la réaction des joueurs lors d'un incident hors jeu. Une bagarre générale donnera un avantage psychologique aux joueurs pendant le match, mais pourra également entraîner une mesure disciplinaire à l'encontre des joueurs impliqués.

Paramètres du pivot

Ce paramètre détermine la probabilité selon laquelle le demi de mêlée et le demi d'ouverture ignorent la combinaison en cours pour aller défier la défense adverse.

Style d'attaque

Deux styles d'attaque s'offrent à vous :

Attaque organisée

Le terrain est divisé en différentes zones, que vous pouvez définir ainsi : conservatrice, équilibrée ou expansive.

Ce paramètre détermine le style de jeu pour cette zone.

Attaque improvisée

Vous devrez sélectionner vos actions pendant le match. Celles-ci seront effectuées dans l'ordre indiqué.

Style de défense

Deux styles de défense s'offrent à vous :

Défense organisée

Le terrain est divisé en différentes zones, que vous pouvez définir ainsi : conservée, glissée, alignée ou inversée.

Ce paramètre détermine le style de défense pour cette zone.

Défense improvisée

Vous définissez votre défense au fil du match.

Conservée : concédez du terrain mais économisez votre énergie.

Glissée : maintenez votre position et créez des débordements en défense.

Alignée : alignez vos défenseurs avec vos attaquants.

Inversée : gagnez du terrain mais dépensez votre énergie.

Profondeur du trois quart

Ce paramètre détermine la profondeur de la position du trois quart pour certaines actions.

Balayer

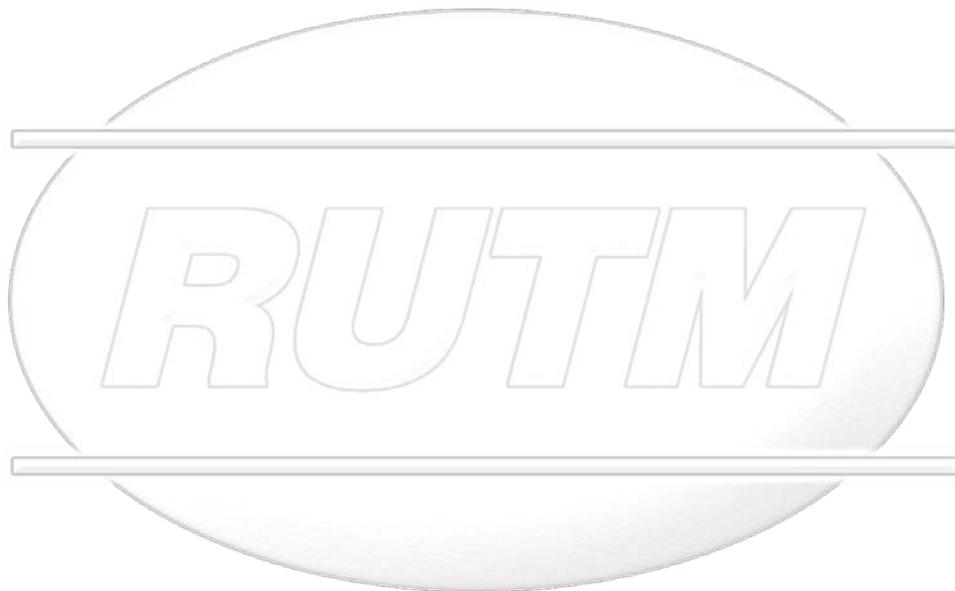
Ce paramètre détermine si vous utilisez un système de balayage en défense. Le joueur chargé du balayage est souvent le demi de mêlée, qui défend juste derrière la ligne de défense en balayant le terrain selon le côté où se déroule l'action.

The screenshot displays the game management interface for ASM Clermont. At the top, it shows the club name, current season (2014/15), and available balance (£2,000,000). The main area is divided into several tactical settings:

- Main Squad Tactics:** Includes Captains (N8) and Pivotal Player Settings for Scrum Half (Play Maker) and Fly Half (Opportunist).
- Team Policy:** Set to Fight Policy (Break It Up).
- Team Style:** Attack is Structured, and Defence is Ad-Lib.
- Attack Option:** Back Line Depth is set to Deep.
- Defence Option:** Sweeper is set to Scrum Half.

The interface also features a sidebar menu with options like Intro, Tutorial, Club, Manager, Main Squad, and various tactical options. The bottom of the screen shows a welcome message and a '2 New' notification.

Ordres d'équipe



Les ordres d'équipe sont des options tactiques qui donnent un avantage à l'équipe pendant une durée limitée. Le nombre d'ordres d'équipe disponibles dépend de la qualité de votre bâtiment de briefing tactique, et regroupe :

Chien fou : plaquages groupés et à impact fort

Asphyxie du créateur : déplacements rapides sur les positions pivots

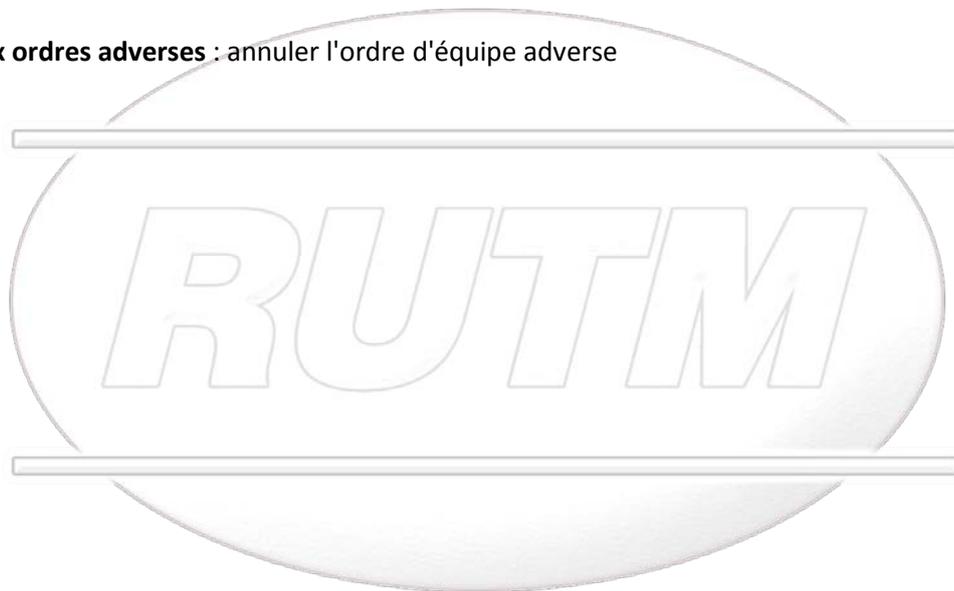
Surchauffe des moteurs : efficacité accrue des avants

Rugby champagne : toutes les actions avancées et intermédiaires disponibles

Perte de balle en phase statique : récupération de balle sur les mêlées et les touches adverses

Défense soudée : pas de plaquages manqués ni de boost d'énergie

Réaction aux ordres adverses : annuler l'ordre d'équipe adverse



Cohésion de l'équipe

Les actions intermédiaires et avancées nécessitent un certain niveau de cohésion entre les joueurs situés à des postes-clés. Ce paramètre est défini par la cohésion de l'équipe. À chaque fois qu'un joueur dispute un match avec un autre coéquipier, leur cohésion augmente, mais elle diminuera avec le temps s'ils ne jouent pas ensemble dans la même équipe.

Avant de pouvoir être effectuées, les actions nécessitent certains niveaux de cohésion entre les postes. Si tous les joueurs titulaires jouent à leur poste principal, toutes les valeurs de cohésion recevront un bonus de 20 %.

Dès lors qu'un joueur quitte l'équipe A pour une raison autre qu'une sélection, toute la cohésion de l'équipe sera perdue.

The screenshot shows the 'Team Cohesion' screen in a game interface. At the top, it displays the current team 'Sale Sharks' and the date 'Thursday 1st August 2014'. The available balance is £2,800,000. The interface includes a navigation menu on the left with options like 'Intro', 'Club', 'Manager', 'Main Squad', 'Player of the Year', 'Form', 'Scouting Report', 'Formation', 'Scrum', 'Line-out', 'Players', 'League Table', 'Fixtures & Results', 'Team Calls', 'Team Cohesion', 'Team Tactics', 'Academy', 'Colts', 'Contracts', 'Training', 'Recovery', 'Injuries', and 'Details'. The main area shows a table of players with their positions and cohesion levels. The table has columns for Pkd, Inf, Name, Calibre, Qual, Pr, Sc, and Cohesion. The players listed are: LP (Ross Harrison), HK (Tommy Taylor), TP (Alberto De-Marchi), LK (Michael Paterson), LK (Nathan Hines), BF (Dan Braid), OF (Magnus Lund), N8 (Vilami Fihaki), SH (Chris Cusiter), FH (Danny Cipriani), LW (Mark Cueto), IC (Sam Tuitupou), OC (Johnny Leota), RW (Charlie Ingall), FB (Luke McLean), SB1 (Eifion Lewis-Roberts), SB2 (Shalva Mamukashvili), SB3 (Darren Fearn), SB4 (Andrei Ostrikov), SB5 (Mark Easter), SB6 (Nathan Fowles), SB7 (Will Addison), SB8 (Mike Haley), and Andy Forsyth, David Seymour, and James Flynn. The right side of the screen shows a tactical diagram with arrows indicating player movements and a list of required cohesion levels for various moves. The required cohesion levels are: FH - IC (40%), IC - OC (20%), and IC - WG (50%).

| Pkd | Inf | Name | Calibre | Qual | Pr | Sc | Cohesion |
|-----|-----|----------------------|----------|-------|----|----|----------|
| LP | - | Ross Harrison | National | INT | LP | TP | - |
| HK | - | Tommy Taylor | National | INT | HK | HK | - |
| TP | - | Alberto De-Marchi | National | INT | TP | TP | - |
| LK | - | Michael Paterson | National | RES | LK | FL | - |
| LK | - | Nathan Hines | National | INS | LK | N8 | - |
| BF | - | Dan Braid | National | - | FL | LK | - |
| OF | - | Magnus Lund | National | - | FL | N8 | - |
| N8 | - | Vilami Fihaki | National | - | N8 | LK | - |
| SH | - | Chris Cusiter | National | ★ | SH | SH | - |
| FH | - | Danny Cipriani | National | ★ ENI | FH | FH | - |
| LW | - | Mark Cueto | National | ★ INS | WG | FB | - |
| IC | - | Sam Tuitupou | National | - | IC | FH | - |
| OC | - | Johnny Leota | National | - | OC | IC | - |
| RW | - | Charlie Ingall | National | - | WG | FB | - |
| FB | - | Luke McLean | National | ★ RES | FB | WG | - |
| SB1 | - | Eifion Lewis-Roberts | National | - | TP | HK | - |
| SB2 | - | Shalva Mamukashvili | National | - | HK | HK | - |
| SB3 | - | Darren Fearn | National | - | LP | LP | - |
| SB4 | - | Andrei Ostrikov | National | - | LK | N8 | - |
| SB5 | - | Mark Easter | National | - | N8 | N8 | - |
| SB6 | - | Nathan Fowles | National | - | SH | SH | - |
| SB7 | - | Will Addison | National | - | UB | UB | - |
| SB8 | - | Mike Haley | National | - | FB | FH | - |
| - | - | Andy Forsyth | National | - | OC | FB | - |
| - | - | David Seymour | National | - | FL | FL | - |
| - | - | James Flynn | National | - | TP | TP | - |

Installations

Stade (1 - 5 étoiles) : augmente les revenus du club de 15 % par étoile

Gym (1 - 5 étoiles) : augmente de 1 le gain maximal d'attributs d'avant par étoile

Terrain d'entraînement (1 - 5 étoiles) : augmente de 1 le gain maximal d'attributs d'arrière par étoile

Enceinte de technique de jeu au pied (1 - 5 étoiles) : augmente de 1 le gain maximal d'attributs de jeu au pied par étoile

Clinique de kinésithérapie (1 - 5 étoiles) : réduit de 10 % le temps de guérison des blessures par étoile

Bâtiment de briefing tactique (1 - 5 étoiles) : augmente de 1 le nombre d'ordres d'équipe disponibles par étoile

Club house de l'académie : nécessaire pour les compétitions nationales

Club house des espoirs : nécessaire pour les compétitions nationales et professionnelles

Centre d'excellence (0 - 5 étoiles) : augmente de 1 le nombre de joueurs de classe internationale que

Club - Facilities

| Facilities | Current Quality | Next Upgrade Cost | Benefit |
|-----------------------------|-----------------|-------------------|---------------------------------------|
| Stadium | ★★★★★ | £ 2,000,000 | Increases Club Income by 15% per star |
| Gym | ★★★★ | £ 500,000 | |
| Training Paddock | ★★★★ | £ 1,000,000 | |
| Technical Kicking Enclosure | ★★★★ | £ 1,000,000 | |
| Physiotherapy Clinic | ★★★★ | £ 1,000,000 | |
| Tactical Briefing Facility | ★★★★ | £ 1,000,000 | |
| Academy Clubhouse | ★ | n/a | |
| Colts Clubhouse | ★ | n/a | |
| Centre of Excellence | ★ | £ 2,000,000 | |

| Top 14 Minimum Criteria | Current Facilities |
|------------------------------------|------------------------------------|
| Stadium: ★★★★★ | Stadium: ★★★★★ |
| Gym: ★★★★★ | Gym: ★★★★★ |
| Training Paddock: ★★★★★ | Training Paddock: ★★★★★ |
| Technical Kicking Enclosure: ★★★★★ | Technical Kicking Enclosure: ★★★★★ |
| Physiotherapy Clinic: ★★★★★ | Physiotherapy Clinic: ★★★★★ |
| Tactical Briefing Facility: ★★★★★ | Tactical Briefing Facility: ★★★★★ |
| Academy Clubhouse: ★ | Academy Clubhouse: ★ |
| Colts Clubhouse: ★ | Colts Clubhouse: ★ |
| Centre of Excellence: ★ | Centre of Excellence: ★ |

peut avoir votre club par étoile

Réunions du club

Il existe 3 types de réunions, qu'un manager peut organiser une fois dans sa carrière :

Réunion sur les contrats : persuadez tous les joueurs d'accepter une baisse de salaire en dessous du salaire maximal.

Réunion de l'équipe : donnez un discours phénoménal aux joueurs afin d'améliorer leur performance pendant le match.

Réunion du comité directeur : augmente le soutien actuel du comité directeur.

Les boutons de réunions du club deviennent verts lorsqu'ils sont disponibles.

The screenshot shows the game interface for Stade Aurillacois in Pro D2. At the top, there's a header with the club name, league, board backing (£1,000,000), and date (Monday 5th August 2014). Below this are navigation buttons: ADVANCE, CLUBS, COMPETITIONS, and OPTIONS. A calendar shows dates from 05/08/2014 to 07/08/2014.

The main area displays 'Main Squad Players - General' with a table of player statistics. A dialog box titled 'Deliver Pre-Match Monumental Speech ?' is overlaid on the table. The dialog contains the following text:

- Monumental Speech will increase all Player's match performance.
- Monumental Speech will make all Advanced Moves and Team Calls available.
- Deliver Pre-Match Monumental Speech ?

At the bottom of the dialog are two buttons: 'Deliver Speech' and 'Cancel'. The player table in the background lists various players with their positions, names, and stats.

| Pkd | Inf | No | Name | Calibre | Qualities | Prim | Sec | Nat | Height | Weight | Age | Exp / Yth | Value | Att | Fit |
|-----|-----|----|--------------------|--------------|-----------|------|--------|--------|--------|--------|-----|-----------|-------|-----|-----|
| - | - | - | Adrien Pelissié | Professional | FL LK | FRA | 190 cm | 101 kg | 24 yrs | £ 42 K | 70 | 95 | | | |
| - | - | - | Albert Valentin | Professional | WG IC | FRA | 193 cm | 80 kg | 25 yrs | £ 34 K | 46 | 93 | | | |
| - | - | - | Antoine Fournier | Professional | HK HK | FRA | 185 cm | 109 kg | 25 yrs | £ 32 K | 48 | 99 | | | |
| - | - | - | Antoine Renaud | Professional | WG WG | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 34 K | 40 | 93 | | | |
| - | - | - | Arthur Roulin | Professional | FL TP | FRA | 188 cm | 84 kg | 23 yrs | £ 33 K | 54 | 99 | | | |
| - | - | - | Baptiste Héze | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 33 K | 54 | 95 | | | |
| - | - | - | Bernie Tokot | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 38 K | 52 | 99 | | | |
| - | - | - | Brian Hayes | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 32 K | 48 | 95 | | | |
| - | - | - | Conor Gaston | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 35 K | 48 | 99 | | | |
| - | - | - | Flavien Nouha | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 33 K | 58 | 99 | | | |
| - | - | - | Grégory Fabr | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 36 K | 62 | 99 | | | |
| - | - | - | Jack McPhee | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 32 K | 46 | 98 | | | |
| - | - | - | Jakobus Kemp | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 36 K | 60 | 99 | | | |
| - | - | - | Jean-Philippe | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 38 K | 54 | 99 | | | |
| - | - | - | Julien Maréché | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 32 K | 40 | 89 | | | |
| - | - | - | Latuka Maituk | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 32 K | 44 | 99 | | | |
| - | - | - | Lee Adriaanse | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 38 K | 50 | 98 | | | |
| - | - | - | Levan Datuna | Professional | WG TP | FRA | 192 cm | 86 kg | 24 yrs | £ 32 K | 48 | 99 | | | |
| - | - | - | Lotu Taukeiaho | Professional | SH WG | AUS | 176 cm | 88 kg | 30 yrs | £ 34 K | 46 | 99 | | | |
| - | - | - | Manu Leiataua | Professional | TP TP | SAM | 192 cm | 117 kg | 27 yrs | £ 32 K | 32 | 99 | | | |
| - | - | - | Marius Vialle | Professional | TP HK | FRA | 183 cm | 114 kg | 22 yrs | £ 32 K | 32 | 99 | | | |
| - | - | - | Mathieu Lescure | Professional | FB IC | FRA | 184 cm | 83 kg | 32 yrs | £ 34 K | 46 | 99 | | | |
| - | - | - | Maxime Escur | Professional | LP LP | FRA | 192 cm | 120 kg | 26 yrs | £ 32 K | 40 | 94 | | | |
| - | - | - | Maxime Granouillet | Professional | FL FL | FRA | 191 cm | 98 kg | 22 yrs | £ 33 K | 58 | 95 | | | |
| - | - | - | Maxime Petitjean | Professional | TP LP | FRA | 184 cm | 106 kg | 30 yrs | £ 32 K | 36 | 99 | | | |

Promotion / Relégation

Chaque ligue nationale présente un système de promotion et de relégation, qui a lieu à la fin de la saison.

Des compétitions sans licence sont également incluses, afin que les clubs des ligues inférieures disposent d'infrastructures garantissant leur promotion au sein des ligues d'élite. Ces ligues sans licence sont des ligues génériques qui, si elles peuvent ressembler à certaines ligues réelles, sont purement fictives et créées dans l'intérêt du jeu.



Compétences

Avant chaque match, une analyse est effectuée poste par poste. Celle-ci détermine l'équipe qui se verra attribuer des compétences. Chaque équipe peut utiliser une compétence une fois par match.

- Avants contre Avants (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)

Les avants les plus agressifs recevront la compétence Perturbation.

La compétence Perturbation peut provoquer un incident hors jeu.

- Arrières contre Arrières (9, 10, 11, 12, 13, 14, 15)

Les arrières les plus rapides recevront la compétence Franchissement.

La compétence Franchissement permet au porteur de balle qui franchit une ligne de conserver sa vitesse maximale pendant toute la durée de la phase de jeu.

- Botteurs contre Botteurs (10, 12)

Les meilleurs botteurs recevront la compétence Pied fiable.



La compétence Pied fiable garantit la précision d'une pénalité ou d'une transformation.

Match

Vous pouvez disputer les matchs en 2D ou en 3D, ou simplement générer le résultat du match.

Discours d'équipe

Sélectionnez des styles de discours d'avant-match et de mi-temps :

Discours passionné pour encourager

Tous les joueurs stimulés par les encouragements recevront un bonus global.

Tous les joueurs stimulés par les critiques recevront un malus global.

Discours passionné pour critiquer

Tous les joueurs stimulés par les critiques recevront un bonus global.

Tous les joueurs stimulés par les encouragements recevront un malus global.

Discours équilibré

L'équipe restera équilibrée.

Tout pour l'attaque

Tous les joueurs recevront un bonus en attaque.

Tous les joueurs recevront un malus en défense.

Tout pour la défense

Tous les joueurs recevront un bonus en défense.

Tous les joueurs recevront un malus en attaque.

Incidents hors jeu

Les incidents hors jeu qui surviennent au cours des matchs ne sont pas tolérés par l'ACR, l'AFR, l'EFU, et la SAANZR mais, en raison la réalité physique de ce sport, ils sont assez fréquents et peuvent même influencer le cours d'un match, notamment à des niveaux inférieurs.

Gestion auto

Vous pouvez choisir de prendre vos décisions vous-même ou sélectionner l'option de gestion automatique :

- Remplacements uniquement
- Remplacements et tactiques

Remplacements



Vous pouvez effectuer jusqu'à 8 remplacements par match. Dès lors qu'un joueur a été remplacé, il ne peut plus revenir en jeu, sauf cas exceptionnels et s'il s'agit de joueurs de première ligne.

Astuces

- Le club commencera avec une sélection d'entraîneurs afin de couvrir tous les attributs des joueurs à l'entraînement. Toutefois, assurez-vous de bien utiliser vos 12 entraîneurs autorisés et de recruter du personnel de qualité.
- La condition physique est l'attribut le plus important, c'est pourquoi vous devrez choisir des joueurs en grande forme.
- Faites du développement de vos joueurs espoirs une priorité, et ne les envoyez pas dans votre équipe A avant qu'ils n'aient atteint leur potentiel maximal.
- Si un joueur espoir au potentiel énorme termine sa progression avec l'équipe Espoirs, le club pourra en faire un nouveau joueur de classe internationale.
- Les joueurs professionnels prennent généralement leur retraite et quittent le club entre 35 et 40 ans.

- Recrutez des joueurs espoirs à fort potentiel pour les postes faibles de vos équipes professionnelles, ou recrutez des entraîneurs espoirs avec l'expertise de placement requise pour former vos joueurs espoirs à d'autres postes principaux et secondaires.
- Assurez-vous que le niveau de fatigue de vos joueurs retombe à 0 entre les matchs, même si cela vous oblige à recruter un kiné supplémentaire pour les joueurs plus âgés dont le taux de récupération est plus faible.
- Attention : l'arrivée d'un nouveau joueur à un poste-clé viendra rompre la cohésion au sein de votre équipe.
- Utilisez vos 3 prêts pour améliorer votre équipe.
- Dès lors que vous avez prêté un joueur, celui-ci ne fera plus l'objet des restrictions imposées par l'ACR, l'AFR, l'EFU, et la SAANZR pour votre club.
- En match, sélectionnez les actions des avants afin d'améliorer votre attaque puis, plus tard dans la phase de jeu, élargissez le champ d'action des arrières pour créer des espaces dans la ligne de défense.
- Les actions intermédiaires et avancées ont plus de chances de percer la ligne de défense que les actions basiques ; et les actions des avants façonnent votre attaque plus rapidement que les actions de vos arrières.
- Plus votre progression d'attaque est haute, plus vous avez de chances de créer des espaces dans la ligne de défense adverse.
- Les joueurs sélectionnés pour jouer hors de leur poste principal ou secondaire seront beaucoup moins performants que s'ils jouaient à leur poste de prédilection.
- Les joueurs sélectionnés pour jouer à leur poste secondaire seront légèrement moins performants que s'ils jouaient à leur poste principal.
- Si vous recrutez des joueurs d'un calibre plus important que celui de votre ligue, leur impact sera augmenté en conséquence.



Crédits

Développé par :

Rich Beanland
Simon Corbett
Roger Hulley
Richie Palmer
Josh Pollard
Alex Thomas

Mentions de droits d'auteur

© 2014 Alternative Software Ltd

